

NEA & ΕΙΔΗΣΕΙΣ ΑΠΟ ΤΟ ΧΩΡΟ ΤΟΥ LINUX AΠΟΨΕΙΣ: ΠΩΣ ΜΠΟΡΩ ΝΑ ΠΡΟΣΦΕΡΩ ΣΤΗΝ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ (B') AΛΛΑ ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΕΝΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ; DISTRO: UBUNTU NETBOOK REMIX REVIEWS: KIG, VIDEO PLAYERS, URBAN TERROR MINTS & TIPS NEA & ANAKOINΩΣΕΙΣ ΤΗΣ KOINOTHTAS UBUNTU-GR

HOWTOS:

ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΗΣΤΕ ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΣΑΣ ΜΕ SMS EISAFRFM Sto Latex (B')

WEB SERVER ΣΕ ΠΑΛΙΟΥΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ Τεύχος 3 • Μάρτιος - Απρίλιος 2009



SYNENTEYEM: RIGHARD KWESKIN E&OPOI-ENITIMOI NPOEAPOI HELLU**G**

EDITORIAL



Ομάδα Περιοδικού: atermon: Συντάκτης, Επιμελητής Κειμένων fotis.stefanidis@gmail.com bullgr: Founder, DTP - bullgr@gmail.com **Δημήτρης Παπαδόπουλος (Dimitris)**: Συντάκτης chaosdynamics@googlemail.com ftso: Συντάκτης - kotsifi@gmail.com **Σόλων Σαββίδης (g00fy)**: Συντάκτης - g00fy@freemail.gr **griper**: Συντάκτης - dimtsiaousidis@gmail.com gourgi: Συντάκτης - gourgi@gmail.com Ηλίας Παραπονιάρης (ilpara): Συντάκτης, Δημόσιες Σχέσεις paraponiaris@yahoo.com **kalakouentin**: Συντάκτης - kalakouentin@yahoo.com **logari81:** Συντάκτης - poulios.konstantinos@googlemail.com nikosal: Επιμελητής Κειμένων - nikosal@freemail.gr **Puppet_Master**: Συντάκτης - *cst05056@gmail.com* sudobash: Διαχειριστής, Συντάκτης - root@sudobash.gr The Mentor: Συντονιστής, Συντάκτης - the.mentor@gmx.us

Σημείωμα από τη σύνταξη...

23.000... Ολογράφως: Εικοσιτρείς χιλιάδες. Αυτός είναι ο τελευταίος καταγεγραμμένος αριθμός των hits στο link λήψης του δεύτερου τεύχους. Αν και ο αριθμός αυτός δεν αντικατοπτρίζει τον αριθμό λήψεων, είναι όμως μια απόδειξη του ενδιαφέροντος που υπάρχει για το Ubuntistas. Αποδεικνύει τη δυναμική που αποκτά ολοένα και περισσότερο το Ubuntu στη χώρα μας.

Και δεν είναι μόνο οι χρήστες του Ubuntu που ενδιαφέρονται για το περιοδικό, αλλά και χρήστες άλλων λειτουργικών συστημάτων (όπως μπορούμε να αντιληφθούμε από τον μεγάλο αριθμό των hits) που είτε από περιέργεια, είτε από ενδιαφέρον για το "εναλλακτικό λειτουργικό", ρίχνουν μια ματιά στο Ubuntistas.

Σίγουρα κάποιοι απ' αυτούς θα μπουν στον πειρασμό να δοκιμάσουν το Ubuntu... Και όταν το κάνουν, δεν υπάρχει περίπτωση να γυρίσουν πίσω!!! Και δεν θα γυρίσουν πίσω επειδή θα νοιώσουν για πρώτη φορά ελεύθεροι... Δεν θα γυρίσουν πίσω επειδή: "In a world without walls and fences, who needs windows and gates?"

Όσον αφορά την ύλη του τρίτου τεύχους, φιλοξενούμε τον Richard Kweskin, Έφορο & Επίτιμο Πρόεδρο του Hellug, ο οποίος σε μια ενδιαφέρουσα συνέντευξη μας αναλύει το ελεύθερο λογισμικό και το Hellug.

Παρουσιάζουμε τη διανομή των υποφορητών Ubuntu Netbook Remix, πως μπορούμε να προσφέρουμε στη κοινότητα (μέρος β), νέα-ειδήσεις από το χώρο του linux, howtos για το πως μπορείτε να παρακολουθήσετε το σύστημά σας με sms, εισαγωγή στο LaTeX (μέρος β), πως να δημιουργήσετε web server σε παλιούς υπολογιστές, reviews για το Kig, για προγράμματα αναπαραγωγής βίντεο, βγάζουμε τα απωθημένα μας με το Urban Terror, διαβάζουμε hints & tips και τέλος, νέα και ανακοινώσεις της κοινότητας Ubuntu-gr.

Καλή ανάγνωση!

Περιεχόμενα

ΝΕΑ-ΕΙΔΗΣΕΙΣ

4 Νέα & ειδήσεις από το χώρο του Linux

ΑΠΟΨΕΙΣ

8 Πώς μπορώ να προσφέρω στην κοινότητα (Β)20 Αλλά τί είναι ένας υπολογιστής;

DISTRO

10 Ubuntu Netbook Remix: Η Επέλαση των Υποφορητών

ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ

12 Richard Kweskin

Έφορος-Επίτιμος Πρόεδρος Hellug

HOWTOS

14 Παρακολουθήστε το Σύστημά σας με SMS!

- 16 Εισαγωγή στο LaTeX (B)
- **18** Τα κουρέλια τραγουδάνε ακόμα (A)Web server σε παλιούς υπολογιστές

REVIEWS

22 Kig - KDE Interactive Geometry
23 Προγράμματα Αναπαραγωγής Βίντεο
24 Αστικός Τρόμος "εισβάλει" στο σπίτι μας!... Urban Terror

HINTS & TIPS

26 Σύντομες απαντήσεις σε συχνές ερωτήσεις Δοκιμαστικές εκδόσεις Ubuntu

UBUNTU-GR

27 Νέα & ανακοινώσεις της Κοινότητας Ubuntu-gr

Η άδεια διάθεσης του περιεχομένου του ubuntistas

Τα άρθρα που περιλαμβάνονται στο περιοδικό ubuntistas διατίθενται υπό τη άδεια της Creative Commons Attribution-By-Share Alike 3.0 Unported license. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να προσαρμόσετε, να αντιγράψετε, να διανείμετε και να διαβιβάσετε τα άρθρα αλλά μόνο υπό τους ακόλουθους όρους: Πρέπει να αποδώσετε την εργασία στον αρχικό συντάκτη με κάποιο τρόπο (αναφορά ονόματος, email, url) και στο περιοδικό αποδίδοντας τη ονομασία του (Ubuntistas). Δεν επιτρέπεται να αποδίδετε το άρθρο/α με τρόπο που να το/α επικυρώνετε ως δική σας εργασία. Και εάν κάνετε αλλαγές, μεταβολές, ή δημιουργίες πάνω σε αυτήν την εργασία, πρέπει να διανείμετε την προκύπτουσα εργασία με την ίδια άδεια, παρόμοια ή συμβατή.

Περίληψη άδειας: http://tinyurl.com/5nv7kn - Πλήρης άδεια: http://tinyurl.com/yqontc

To Ubuntu

Το ubuntu linux είναι ένα λειτουργικό σύστημα με περιβάλλον εργασίας gnome. Διαθέσιμο είναι και με περιβάλλον kde, οπότε λέγεται kubuntu. Είναι πλήρες, τεχνολογικά προηγμένο και εύκολο στη χρήση από οποιονδήποτε. Στα αποθετήριά του υπάρχουν διαθέσιμες χιλιάδες (κυριολεκτικά) εφαρμογές, για οποιαδήποτε ανάγκη και χρήση (επαγγελματική, επιστημονική, εκπαιδευτική, οικιακή κλπ.). Τόσο το ubuntu όσο και οι εφαρμογές του είναι Ελεύθερο Λογισμικό / Λογισμικό Ανοιχτού Κώδικα (ΕΛ/ΛΑΚ), δηλαδή διατίθενται ελεύθερα και υποστηρίζονται στην Ελλάδα από την άτυπη αλλά πολύ δραστήρια κοινότητα ubuntu-gr.

Περισσότερα στο: http://www.ubuntu-gr.org Δοκίμασε το ubuntu, αξίζει!

Η Κοινότητα Ubuntu-gr

Η κοινότητα ubuntu-gr ανήκει στα μέλη της και είναι ανοιχτή σε όλους! Είναι το μέρος όπου έμπειροι και άπειροι χρήστες συζητάνε ό,τι τους απασχολεί: Ιδέες, ερωτήματα, πρακτικά ζητήματα, οργανωτικά θέματα και κυρίως, τεχνικά προβλήματα. Αποτελείται τόσο από ανθρώπους με εμπειρία στην πληροφορική όσο και (κατά κύριο λόγο μάλιστα) από απλούς χρήστες, οι οποίοι εθελοντικά συμμετέχουν i) στη δημιουργία-ανάπτυξη του λογισμικού, ii) στη μετάφρασή του στην ελληνική γλώσσα, iii) στην προώθηση-διάδοση του στην Ελλάδα, και iv) στην παροχή άμεσης και υψηλής ποιότητας τεχνικής υποστήριξης σε άλλους ελληνόφωνους χρήστες. Λειτουργεί με αυτόοργάνωση και καταβάλλεται προσπάθεια οι σημαντικές αποφάσεις να λαμβάνονται όσο το δυνατόν πιο δημοκρατικά από εκείνους που προσφέρουν-δραστηριοποιούνται συστηματικά. Η ελληνική κοινότητα του Ubuntu διαθέτει μέχρι στιγμής φόρουμ, λίστα ηλ. ταχυδρομείου, κανάλι συζητήσεων τύπου IRC, καθώς και το περιοδικό Ubuntistas. Για όλα αυτά υπάρχουν οδηγίες και links στο: http://www.ubuntu-gr.org

Δραστηριοποιήσου στην κοινότητα ubuntu-gr, θα το χαρείς!

Το Περιοδικό Ubuntistas

Το Ubuntistas, το ηλεκτρονικό περιοδικό της ελληνικής κοινότητας του ubuntu (ubuntu-gr), κυκλοφορεί ελεύθερα κάθε δίμηνο (το πρώτο τεύχος κυκλοφόρησε τον Νοέ.-Δεκ. '08). Περιέχει νέα, πληροφορίες, συνεντεύξεις, παρουσιάσεις, οδηγούς και άρθρα σχετικά με το ubuntu. Το περιοδικό είναι ανοιχτό προς όλους όπως και το GNU/Linux! Ο καθένας μπορεί να συμμετέχει ενεργά στην δημιουργία του, να αρθρογραφήσει, να προτείνει ιδέες και να κάνει τις επισημάνσεις / παρατηρήσεις του. Στοιχεία επικοινωνίας θα βρείτε στο: http://ubuntistas.ubuntu-gr.org/

Βοήθησε στο περιοδικό ubuntistas, μπορείς!

ΝΕΑ-ΕΙΔΗΣΕΙΣ

των kalakouentin - kalakouentin@yahoo.com, logari81 - poulios.konstantinos@googlemail.com & griper - dimtsiaousidis@gmail.com

Songbird - The Open Music Player

Το φιλόδοξο project του Songbird έφτασε επιτέλους στην κομβική έκδοση 1.0.0. Το Songbird, δημιούργημα της ομάδας Pioneers of the Inevitable, έχει ως αποστολή τη δημιουργία του πρώτου Web player με σκοπό την εδραίωση και την προώθηση ενός ανοιχτού και ποικιλόμορφου Media Web.

Το Songbird δεν είναι απλά ένας Media player. Βασιζόμενο στο περιβάλλον XULRunner από το Mozilla Foundation και χρησιμοποιώντας το GStreamer multimedia framework, το Songbird γεφυρώνει το χάσμα μεταξύ ενός "κλασσικού" media player και ενός web browser. Το Songbird βλέπει το Internet μέσα από το πρίσμα ενός media player αλλά και ενός feed aggregator. Ερευνά το pub ενός δημόσιου ftp με αρχεία ήχου ή τον κατάλογο ενός ηλεκτρονικού music store απεικονίζοντας τα διαθέσιμα αρχεία στον χρήστη, δίνοντας του την δυνατότητα όχι μονάχα να τα εξερευνήσει αλλά να αναπαράγει στο pc του άμεσα.

Μουσική, ραδιόφωνο, video, P2P δίκτυα ή οποιαδήποτε άλλη δικτυακή πηγή media υπηρεσιών που μπορεί ακόμα να μην έχει δημιουργηθεί είναι το πεδίο δράσης του Songbird. Παραφράζοντας τα λεγόμενα του Rob Lord, του ιδρυτή των Pioneers of the Inevitable, "Το Songbird είναι για το iTunes, ότι και το Firefox για όλες σε εκείνες τις παλίες, αργές δικτυακές υπηρεσίες που δέσμευαν τον χρήστη σε ένα και μόνο τρόπο λειτουργίας. Μετατρέπει ολόκληρο τον διαδικτυακό κόσμο σε μια μουσική εμπει-

ρία πλοήγησης."

Εκτός από την ικανότητα του να συνδεθεί σε πολλές διαφορετικές πηγές όμως το Songbird κάνει και πολλά άλλα "διαφορετικά" πράγματα. Η ίδια του η



αρχιτεκτονική δίνει την δυνατότητα για πειραματισμούς και καινοτομίες. Εκτός από τα "προφανή" ripping, mixing, δημιουργία και αναπαραγωγή playlists, το Songbird στοχεύει να δώσει στον χρήστη την δυνατότητα να διαχειρίζεται τις μουσικές συσκευές του, να βλέπει κατευθείαν το σχετικό artwork από το album το οποίο ακούει, να δημιουργεί subscriptions στα αγαπημένα του music blogs, να συνδέεται σε sites όπως το last.fm ή το SHOUTcast Radio καθώς και να ενημερώνεται για συναυλίες των καλλιτεχνών που απαρτίζουν τα αρχεία του.

Τέλος χάρη στη χρήση του XULRunner ακολοθείται η ίδια λογική που διέπει και το Firefox όσον αφορά τα extensions και τα skins του (τα οποία στο Songbird αναφέρονται ως feathers). Ο κάθε χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ένα add-on, το οποίο εκμεταλλευόμενο το εύρωστο και ευέλικτο framework που παρέχεται, προσφέρει μια extra τελείως διαφορετική λειτουργία στο Songbird όπως αυτή ενός ξυπνητηριού ή ενός commannd line interface.

Στο τεχνικό μέρος, το Songbird μπορεί να αναπαράγει πολλαπλά format ήχου όπως τα MP3, AAC, Ogg Vorbis, FLAC, Apple Lossless και WMA, να έχει ποικίλα interfaces μέσω της χρήσης των feathers, να "κατεβάσει" MP3, να γίνει update το ίδιο ή τα addons του ακριβώς όπως και στο Firefox και να υποστηρίξει πολλαπλές γλώσσες (Ναι, το Songbird είναι σχεδόν πλήρως εξελληνισμένο).

Αν και το Songbird δε θα αντικαταστήσει το βασικό σας media player σύντομα, παραμένει μια εξαιρετικά φιλόδοξη και καινοτόμα προσπάθεια, που αξίζει την προσοχή μας και ίσως αλλάξει τον τρόπο που βλέπουμε τα multimedia δεδομένα μας.

Global Linux - Linux Ανά τον Κόσμο

Linux Clients σε σχολεία της Βραζιλίας

Τα δημοτικά σχολεία της Βραζιλίας προετοιμάζονται για να υποδεχθούν περισσότερους από 350.000 thin clients! Πιο συγκεκριμένα, η κυβέρνηση της Βραζιλίας σκοπεύει να προμηθεύσει 356.800 thin clients σε σχολεία 5.560 δήμων. Δεν είναι η πρώτη φορά που η Βραζιλία δείχνει την προτίμηση της στο



Linux και το ελεύθερο λογισμικό καθώς ήδη έχουν εγκατασταθεί 19.000 desktops με Fedora και μάλιστα με μεγάλη επιτυχία!

23.000 PC με Linux στις Φιλιππίνες

Στις Φιλιππίνες ο «κόσμος του Linux» άρχισε να γίνεται γνωστός από το 1997 όπου και εμφανίστηκε η μεγάλη ασιατική οικονομική κρίση. Το ελεύθερο και ανοιχτό λογισμικό ήταν λύση ζωτικής σημασίας για τον επιχειρησιακό χώρο αφού μεγάλες αλλά και μικρές εταιρίες το προτιμούσαν έχοντας μειώσει σε μεγάλο βαθμό τα έξοδα τους. Όπως είπαμε όλα ξεκίνησαν το 1997 για τις Φιλιππίνες και το ελεύθερο λογισμικό αλλά δεν σταμάτησε εκεί η "γνωριμία" τους...

Σήμερα οι Φιλιππίνες αριθμούν 23.000 Η/Υ με Linux και έπονται ακόμα περισσότεροι!

RUSSIAN-linux! & FRANCE-linux?

Τα χνάρια της Βραζιλίας και της Βενεζουέλας φαίνεται να ακολουθεί η Ρωσία έχοντας αποφασίσει να ενσωματώσει στους χώρους της το Linux. Η Ρωσία όμως κάνει ένα βήμα περισσότερο ανακοινώνοντας

ότι σκοπεύει να δημιουργήσει τη δική της διανομή έχοντας επίσημο ρωσικό λειτουργικό σύστημα και αυτό το παράδειγμα θα πρέπει να ακολουθήσουν και άλλες χώρες ανά τον κόσμο.

Η Γαλλία μπορεί να μη σκέφτεται (ακόμα) για ένα επίσημο λειτουργικό σύστημα. Ωστόσο μία πρόσφατη έρευνα που δημοσιεύθηκε, αναφέρει ότι το 80% των βουλευτών και των συνεργατών τους στο γαλλικό κοινοβούλιο είναι ευχαριστημένοι από την αλλαγή που πραγματοποιήθηκε σε 1.100 Η/Υ πριν από 18 μήνες, οι οποίοι μέχρι και σήμερα έχουν ως λειτουργικό σύστημα το Ubuntu.

Σύμφωνα με στατιστικές μελέτες η μετάβαση από Windows σε Ubuntu θα επιφέρει κέρδος 500.000 € στο γαλλικό κράτος σε χρονικό διάστημα 5 ετών. Μήπως να ετοιμάζαμε και το HELLAS-linux?!

Open Route Service

Το Open Route Service που βασίζεται στο Open Street Map αλλά και σε άλλες Geodata τεχνολογίες καλύπτει πλέον ολόκληρη την Ευρώπη! Είναι μία πολύγλωσση υπηρεσία η οποία περιλαμβάνει "routing" για αυτοκίνητα, πεζούς ακόμα και ποδηλάτες :-). Επίσης, χρησιμοποιεί τα λεγόμενα "Points of Interest" (POI) των οποίων οι πληροφορίες αντλούνται από τις "yellow pages", προειδοποιήσεις "Avoid Area" και "Via Points". Το OpenLS Routing Service είναι free και η πρόσβαση επιτυγχάνεται μέσω του Web Map Service (WMS). Το καλύτερο...; Μπορεί να τοποθετηθεί και σε κινητά τηλέφωνα!



των kalakouentin - kalakouentin@yahoo.com, logari81 - poulios.konstantinos@googlemail.com & griper - dimtsiaousidis@gmail.com

Ubuntu Developer Week

Από τις 19 ως 23 Ιανουαρίου έλαβε χώρα το τρίτο Ubuntu Developer Week (UDW). Για όσους δεν έχουν ακούσει ποτέ για αυτήν την εκδήλωση, πρόκειται για μια διαδικτυακή συνάντηση στο κανάλι #ubuntu-classroom στο irc.freenode.net στην οποία μέλη της ομάδας ανάπτυξης του Ubuntu εξηγούν τεχνικές δημιουργίας των πακέτων που περιλαμβάνονται στα αποθετήρια της διανομής, δίνουν πληροφορίες για την αξιολόγηση και την επίλυση σφαλμάτων με την βοήθεια του Launchpad, αναφέ-



ρονται σε projects από τα οποία εξαρτάται το Ubuntu και στην συνεργασία με αυτά. Παράλληλα όσοι παρακολουθούν την διάλεξη μπορούν να υποβάλλουν τις ερωτήσεις τους στο παράλληλο κανάλι #ubuntu-classroom-chat. Το πρόγραμμα της εκδήλωσης με τις κατά κύριο λόγο ωριαίες διαλέξεις καθώς και σύνδεσμοι στις αρχειοθετημένες καταγραφές τους είναι διαθέσιμο στην παρακάτω διεύθυνση:

https://wiki.ubuntu.com/UbuntuDeveloperWeek Σημαντικά θέματα που αναλύθηκαν αυτήν την φορά είναι η βελτιστοποίηση της διαδικασίας εκκίνησης του λειτουργικού, ο εντοπισμός της αιτίας κατάρρευσης μιας εφαρμογής, διάφορα θέματα σχετικά με το Launchpad και το Bazaar, όπως η επιδιόρθωση σφαλμάτων και η δημιουργία πακέτων με την χρήση αυτών των εργαλείων. Επίσης υπήρξαν θέματα που αναφέρθηκαν συγκεκριμένα στο project GNOME και στην συνεργασία με το Debian.

"Απελευθέρωση" του Launchpad

Στις αρχές του 2009 δημοσιεύτηκε από την Canonical το χρονοδιάγραμμα διάθεσης του κώδικα του Launchpad βάσει κάποιας άδειας ελεύθερου λογισμικού. Η ολοκλήρωση της διαδικασίας είναι προγραμματισμένη για τις 21 Ιουλίου 2009. Η Canonical, η εταιρεία πίσω από την δημιουργία του Ubuntu, έχει δεχθεί στο παρελθόν έντονη κριτική για



το γεγονός ότι το Launchpad ως βασικό εργαλείο ανάπτυξης του Ubuntu αλλά και πολλών άλλων έργων ανοιχτού λογισμικού αποτελεί το ίδιο κλειστό λογισμικό. Μετά από πιέσεις τόσο εντός της κοινότητας του Ubuntu όσο και από τον ευρύτερο χώρο του ΕΛ/ΛΑΚ ανακοινώθηκε το καλοκαίρι του 2008 η διάθεση του Launchpad εντός ενός χρόνου με την μορφή ελεύθερου λογισμικού. Αυτήν την υπόσχεση επιβεβαιώνει το χρονοδιάγραμμα που δημοσιεύτηκε τώρα στην παρακάτω διεύθυνση:

https://dev.launchpad.net/OpenSourcing.

Παρ' όλα αυτά στην κοινότητα επικρατεί σκεπτικισμός σχετικά με δυο κομμάτια του Launchpad που πρόκειται να παραμείνουν κλειστά. Το Launchpad γενικά υποστηρίζει μεταξύ των άλλων αναφορές σφαλμάτων, παρουσιάσεις καινοτόμων ιδεών, μεταφράσεις, φιλοξενία κώδικα, δημιουργία πακέτων και υποστήριξη χρηστών. Κάποια κομμάτια της φιλοξενίας κώδικα και της δημιουργίας προσωπικών πακέτων δεν πρόκειται να συμπεριληφθούν στον κώδικα που θα διατεθεί.

Έφτασε το Debian GNU/Linux 5.0 (κωδική ονομασία Lenny)

Στις 14 Φεβρουαρίου 2008, μετά από 22 μήνες συνεχούς δουλειάς ολοκληρώθηκε κι επίσημα η εξέλιξη του Debian 5.0. Η έκδοση αυτή με το παρατσούκλι Lenny θεωρείται πλέον ως η stable έκδοση του Debian που απευθύνεται σε όσους θέτουν

ext4 Filesystem

ως προτεραιότητα την απροβλημάτιστη, αξιόπιστη κι ασφαλή λειτουργία του συστήματός τους. Σε σχέση με άλλες νεοεμφανιζόμενες εκδόσεις διανομών που έχουν παρουσιαστεί σε προηγούμενα τεύχη, το Lenny με τα γραφικά περιβάλλοντα KDE 3.5.10, GNOME 2.22.2, Xfce 4.4.2 ή LXDE 0.3.2.1 δεν έχει να επιδείξει ιδιαίτερες καινοτομίες, εξάλλου δεν είναι αυτός ο στόχος του. Στην stable έκδοση έμφαση δίνεται στην αξιοπιστία με χρήση πάντοτε αποκλειστικά ελεύθερου λογισμικού. Σημαντικά στοιχεία του Lenny είναι η ενσωμάτωση του συστή-



ματος γραφικών X.org 7.3, η υποστήριξη του συστήματος αρχείων NTFS και η χρήση των πρόσθετων swdec ή gnash για την αναπαραγωγή αρχείων flash. Το Lenny υποστηρίζει συνολικά 12 αρχιτεκτονικές επεξεργαστών ενώ σημαντικές βελτιώσεις έχουν γίνει στην διαδικασία εγκατάστασης δίνοντας επίσης την δυνατότητα δοκιμής του λειτουργικού χωρίς εγκατάσταση μέσω LiveCD. Τέλος να μην ξεχάσουμε να αναφέρουμε ότι η ομάδα του Debian αφιέρωσε το Lenny στο μέλος της Thiemo Seufer που χάθηκε απροσδόκητα στις 26 Δεκεμβρίου 2008 σε αυτοκινητιστικό δυστύχημα. Οι Linux kernel developers στην προσπάθεια τους να συμβαδίσουν με την συνεχώς αυξανόμενη χωρητικότητα των δίσκων και τις απαιτήσεις των χρηστών για αποτελεσματικότερη διαχείριση των δεδομένων τους δημιούργησαν την επόμενη γενιά του ext3, το ext4. Το ext4, ενώ διατηρεί την σταθερότητα και την ασφάλεια που χαρακτήριζε το ext3, ενσωματώνει βασικές αναβαθμίσεις πάνω σε θέματα απόδοσης αλλά και ευελιξίας, στη διαχείριση ενός συνεχώς μεταβαλλόμενου όγκου δεδομένων.

Μια συχνή ερώτηση κατά την αρχή του project ήταν "Γιατί να μην χρησιμοποιηθεί το XFS -το ελεύθερο filesystem υψηλής απόδοσης από την Silicon Graphics- ή να δημιουργηθεί ένα τελείως νέο filesystem από μηδενική βάση;" Η απάντηση ήταν απλή. Οι χρήστες του ext3 έπρεπε να έχουν την δυνατότητα να αναβαθμίσουν τα συστήματα τους σε ext4 με την ασφάλεια και ευκολία που αναβαθμίστηκαν από ext2 σε ext3. Επίσης, είχε γίνει ήδη ένας μεγάλος όγκος εργασιών υπό την μορφή patches στο ext3 και στο e2fsck -την εντολή που υλοποιεί την διαδικασία ελέγχου ενός ext2/ext3 filesystem- με σκοπό την ικανοποίηση μέρους των αναγκών που θα κάλυπτε το ext4. Έτσι, οι developers ήταν σε θέση, βασιζόμενοι σε αυτή την παλαιότερη δουλειά, να επικεντρωθούν στην πρόσθεση νέων καινοτόμων χαρακτηριστικών, εκδίδοντας ένα ευέλικτο enterprise-ready filesystem σε πολύ μικρό χρονικό διάστημα.

Τεχνικά το ext4 προσφέρει μια πληθώρα νέων χαρακτηριστικών σε σύγκριση με το απερχόμενο ext3. Στο ext4 με τη υποστήριξη 48-bit block addressing (αντί για 32-bit στο ext3) το μέγιστο μέγεθος ενός μοναδικού αρχείου αυξήθηκε στα 16 Terrabytes (αντί 2) και το μέγιστο μέγεθος ολόκληρου του συστήματος αρχείων εκτοξεύθηκε στο 1 Exabyte (αντί 16 Terrabytes στο ext3). Επίσης το όριο των 32.000 subdirectories σε ένα φάκελο που είχε το επερχόμενο ext3, έχει αρθεί στο ext4. Δυο βασικότατες αναβαθμίσεις του ext4 σε σχέση με τον προκάτοχο του είναι η χρήση των Extents και της αρχής του Delayed Allocation. Η χρήστη ουσιαστικά επιτρέπει στο σύστημα να αναπαριστά μια σειρά από συνεχή physical blocks στο δίσκο του χρήστη μέσω ενός μοναδικού περιγραφέα επιτυγχάνοντας έτσι σημαντικές επιταχύνσεις στη διαχείριση (και κυρίως τη διαγραφή) μεγάλων αρχείων.

Τέλος μέσω της αρχής delayed allocation αντί να γίνεται άμεση εγγραφή ενός block με κάθε διαδικασία write, οι εγγραφές στο δίσκο "καθυστερούν" μέχρι τη στιγμή που γίνεται flush το συγκεκριμένο κομμάτι μνήμης και να εγγράφονται όλα τα δεδομένα ταυτόχρονα. Με αυτόν τον τρόπο δεκάδες "αργές" και ξεχωριστές, τυχαίες (random) διαδικασίες write "συνενώνονται" σχηματίζοντας μια ακολουθία από "γρήγορες" σειριακές εγγραφές στο δίσκο, επιτυγ-



χάνο- ντας και καλύτερους χρόνους εγγραφής αλλά και λιγότερες κατατμήσεις στα αρχεία του χρήστη. Αυτές, αλλά και άλλες λιγότερο ή περισσότερο κομβικές αλλαγές και αναβαθμίσεις στο ext3, δίνουν τη δυνατότητα στο ext4 να ξεπεράσει σε επιδόσεις τον προκάτοχο του σε όλα τα πιθανά benchmarks που εξετάστηκαν.

Επίσης ακόμα πιο ελπιδοφόρο είναι το γεγονός ότι το ext4 παρουσιάζεται πρακτικά εφάμιλλο με το XFS, δείχνοντας τα δόντια σε εργασίες που παλαιότερα το XFS μονοπωλούσε τα πρωτεία. Ήδη, το ext4 θα είναι διαθέσιμο στην επερχόμενη έκδοση του Ubuntu, Jaunty Jackalope, ενώ θα είναι το default filesystem για την νέα έκδοση του Fedora 11. Η επόμενη μέρα στο Linux filesystem είναι εδώ.

ΑΠΟΨΕΙΣ

Πώς μπορώ να προσφέρω στην κοινότητα (Μέρος Β)

Αναφορά σφαλμάτων (bugs-reporting) & δοκιμή επερχόμενων εκδόσεων (alpha, beta) «Είμαι χρήστης ubuntu. Έχω περάσει την πρώτη φάση εξερεύνησης του λειτουργικού συστήματος και των διαθέσιμων εφαρμογών κι έχω αρχίσει να διαπιστώνω πως όπως όλα τα κομμάτια λογισμικού, έτσι και κάθε διανομή GNU/Linux περιέχει σφάλματα κι επιδέχεται βελτιώσεις, ιδίως οι alpha και beta εκδόσεις αυτών. Θέλω να βοηθήσω να εξαλειφθούν τα σφάλματα στην επόμενη έκδοση, δεδομένης όμως της μικρής μου εμπειρίας και των ελάχιστων τεχνικών γνώσεων που διαθέτω δεν ξέρω ΑΝ και ΠΩΣ μπορώ!» ... κάπως έτσι σκεφτόμουν και εγώ ως νέος χρήστης, κάπως έτσι σκέφτονται πολλοί νέοι χρήστες.

Η απάντηση είναι ότι ΑΝ ΘΕΣ, ΜΠΟΡΕΙΣ! Σε αυτό το άρθρο θα εξετάσουμε πως μπορεί κάποιος μέσα στην κοινότητα του ubuntu ι) να αναφέρει σφάλματα, ιι) να διορθώσει σφάλματα, και ιιι) να δοκιμάσει επερχόμενες εκδόσεις. Το μόνο προαπαιτούμενο είναι στοιχειώδη αγγλικά.

Αναφορά σφαλμάτων

Σε κάθε περίπτωση που η συμπεριφορά του συστήματος μας αποκλίνει από αυτό που εμείς θεωρούμε ως αναμενόμενη υπάρχει η πιθανότητα είτε δικού μας σφάλματος είτε προγραμματιστικού σφάλματος. Αν πιστεύουμε ότι το πρόβλημα δεν οφείλεται σε κάποιο δικό μας κακό χειρισμό ή κάποια δική μας επέμβαση στο σύστημα, τότε μπορούμε να κάνουμε μία αναφορά σφάλματος ελπίζοντας να επιβεβαιωθεί κι από άλλους χρήστες. Σε ότι αφορά το ubuntu μία καινούργια αναφορά

σφάλματος γίνεται στο:

https://launchpad.net/bugs/+filebug, αφού βεβαίως έχετε εγγραφεί κι έχετε κάνει login στο: https://launchpad.net/+login.

Πριν κάνουμε όμως μία αναφορά σφάλματος, θα πρέπει να έχουμε δύο πράγματα κατά νου:

-Αναζήτηση ήδη δηλωμένου σφάλματος. Πιθανότατα δεν είμαστε οι πρώτοι που ανακαλύψαμε το σφάλμα. Κάνουμε επομένως αναζήτηση για να βρούμε αν έχει αναφερθεί κάτι αντίστοιχο. Αν δεν βρούμε κάτι προχωράμε στην αναφορά του σφάλματος, διαφορετικά προσθέτουμε απλώς το σχόλιό μας στην ήδη υπάρχουσα αναφορά, επιβεβαιώνοντας την.

-Αναφορά σφάλματος σε launchpad ή / και upstream. Υπάρχουν δύο ήδη σφαλμάτων, αυτά που έχουν να κάνουν συγκεκριμένα με το ubuntu κι αφορούν τον τρόπο με τον οποίο ενσωματώθηκε ή παραμετροποιήθηκε μια συγκεκριμένη εφαρμογή στο ubuntu (downstream, δηλώνονται στο launchpad) κι εκείνα τα σφάλματα τα οποία αφορούν την καθ' αυτού εφαρμογή (έργο λογισμικού) κι επομένως δεν παρατηρούνται μόνο στο ubuntu αλλά και στις υπόλοιπες διανομές GNU/Linux που την περιλαμβάνουν (upstream, δηλώνονται στο έργο).

Αν χρειαστεί να κάνουμε καινούργια αναφορά θα πρέπει αρχικά να καθορίσουμε την διανομή και το

πακέτο όπου εντοπίσαμε το σφάλμα ή εναλλακτικά το έργο ανάπτυξης της εφαρμογής και να δώσουμε μια σύντομη περιγραφή που θα εμφανίζεται ως τίτλος της αναφοράς. Στην συνέχεια δίνουμε την αναλυτική περιγραφή του σφάλματος και επισυνάπτουμε τυχόν αρχεία με επιπλέον πληροφορίες.

Σε κάθε περίπτωση χρήσιμες συμβουλές είναι επίσης οι εξής:

-Όταν δημιουργούμε μια νέα αναφορά προσπαθούμε να περιγράψουμε πλήρως το τι συμβαίνει με το σύστημά μας σε αντιδιαστολή με το τι περιμέναμε να συμβεί και να εξηγήσουμε λεπτομερώς πως μπορεί να αναπαράγει ο καθένας το σφάλμα. Επίσης δίνουμε πλήρη στοιχεία τόσο για τον υπολογιστή μας π.χ το αποτέλεσμα της εντολής "lspci -vvnn", όσο και για το λειτουργικό π.χ έκδοση του πυρήνα βάσει της εντολής "uname -a".

-Όταν προσθέτουμε ένα σχόλιο σε μια υπάρχουσα αναφορά σφάλματος, τη διαβάζουμε προσεχτικά και βεβαιωνόμαστε ότι πρόκειται ακριβώς για την ίδια περίπτωση την οποία αντιμετωπίζουμε.

- Έχουμε υπομονή. Μπορεί ένα σφάλμα να επιλυθεί σε μια βδομάδα αλλά μπορεί και να περάσει ένας χρόνος μέχρι να ασχοληθεί κάποιος μαζί του.

-Σε περιπτώσεις που το σφάλμα εμφανίστηκε ξαφνικά μετά από κάποια αναβάθμιση είναι χρήσιμο να συμπεριλάβουμε στον τίτλο της εφαρμογής τον όρο [regression] για να κινήσουμε την προσοχή των προγραμματιστών.

-Γενικά υπάρχει μία προσπάθεια από τους συν-

τελεστές του ubuntu να μεταφέρονται οι πληροφορίες για τα σφάλματα που δεν μπορούν να διορθωθούν από τους ίδιους, στο αρχικό έργο ανάπτυξης της εκάστοτε εφαρμογής. Σε τέτοιες περιπτώσεις μπορεί να μας ζητηθεί να αναφέρουμε το σφάλμα και σε βάσεις δεδομένων εκτός του launchpad, όπως π.χ. στα http://www.bugzilla.org και http://bugs.freedesktop.org.

-Μία δυνατότητα να επαληθεύσουμε αν ένα bug αφορά μόνο την συγκεκριμένη έκδοση ubuntu ή κι άλλες εκδόσεις ή διανομές είναι η δημιουργία εικονικής μηχανής με το εκάστοτε σύστημα που θέλουμε να συγκρίνουμε. Δυστυχώς αυτή η δυνατότητα δεν αφορά προβλήματα που σχετίζονται με κάποια συγκεκριμένη συσκευή του υπολογιστή μας.

Τέλος να σημειώσουμε ότι θα πρέπει να παρακολουθούμε την εξέλιξη μιας αναφοράς απαντώντας σε ερωτήματα που τίθενται και δοκιμάζοντας λύσεις που μας προτείνονται. Εάν βρούμε κάποια προσωρινή λύση που παρακάμπτει το πρόβλημα καλό είναι να την αναφέρουμε αλλά δεν θα πρέπει να επαναπαυτούμε εγκαταλείποντας την προσπάθεια οριστικής επίλυσης του προβλήματος.

Διόρθωση σφαλμάτων

Το να συμβάλλουμε στην διόρθωση σφαλμάτων μερικές φορές δεν απαιτεί καν ειδικές γνώσεις προγραμματισμού. Μία συχνή περίπτωση είναι κάνοντας αναζήτηση στο διαδίκτυο να βρούμε μία λύση που έχει εφαρμοσθεί σε κάποια άλλη διανομή GNU/Linux. Τότε μπορούμε απλώς να μεταφέρουμε αυτήν την πληροφορία σε μορφή σχολίου στην σχετική αναφορά σφάλματος του launchpad όπου κάποιος με περισσότερες προγραμματιστικές γνώσεις μπορεί να την υλοποιήσει. Υπάρχουν επίσης σφάλματα που αφορούν κακό πακετάρισμα, όταν π.χ. για κάποια συσκευή δεν έχει συμπεριληφθεί η σωστή έκδοση firmware, μπορούμε οι ίδιοι να δοκιμάσουμε εναλλακτικές εκδόσεις αντικαθιστώντας τα σχετικά αρχεία στον κατάλογο /lib/firmware με άλλα που θα βρούμε κάνοντας αναζήτηση στο διαδίκτυο για την συσκευή μας, κι ένα σχετικό σχόλιό μας στην αντίστοιχη αναφορά σφάλματος μπορεί να αρκέσει για να λυθεί το πρόβλημα οριστικά.

🔅 launchpad		0			a kostas • Log Ou
aunchpad Hor	ne <u>Code</u>	Bugs	Blueprints	Translations	Answers
on ort	hua				
eport a	guug				
ere did you fin	d the bua?:				
Distribution	Ubuntu		~		
Distribution	Ubuntu	(Choose)	~		
Distribution Package Project	Ubuntu	(Choose)	~		
Distribution Package Project	Ubuntu nautilus	(Choose) (Choose)	×		
Distribution Package Project	Ubuntu	(Choose) (Choose)	v		
Distribution Package Project ase describe t	Ubuntu nautilus the bug in a few words	(Choose) (Choose) , for example, "weath	er applet crashe	s on logout*:	
Distribution Package Project ase describe t	Ubuntu nautilus the bug in a few words	(Choose) (Choose) , for example, "weath	er applet crashe	s on logout*:	
Distribution Package Project base describe t	Ubuntu nautilus the bug in a few words y: [Strange drag and	(Choose) (Choose) , for example, *weath drop behavior	er applet crashe	s on logout":	
Distribution Package Project pase describe t Summar	Ubuntu nautilus the bug in a few words y: [Strange drag and d	(Choose) (Choose) , for example, "weath drop behavior	er applet crashe	s on logout":	
Distribution Package Project ase describe t Summar	Ubuntu nautilus he bug in a few words y: Strange drag and	(Choose) (Choose) , for example, *weath drop behavior	er applet crashe	s on logout":	

Τέλος υπάρχει η περίπτωση να θέλει κανείς "να λερώσει τα χέρια του" οπότε μπορεί να κατεβάσει τον κώδικα της εφαρμογής που παρουσιάζει το πρόβλημα, να την μεταγλωττίσει π.χ. με την παράμετρο –g στον compiler ή την παράμετρο ––enable– debug για το autoconf και να αναζητήσει το σφάλμα μέσα στον κώδικα. Εργαλεία που βοηθάνε σε αυτό είναι ο gdb και γραφικές εφαρμογές όπως τα ddd και nemiver. Επίσης στα αποθετήρια του ubuntu υπάρχουν πακέτα εφαρμογών με την επέκταση –dbg στο όνομά τους, τα οποία έχουν μεταγλωττιστεί με πληροφορίες για debug οπότε σε αυτές τις περιπτώσεις μπορεί κανείς να μην χρειαστεί καν να μεταγλωττίσει τον κώδικα ο ίδιος.

Δοκιμή επερχόμενων εκδόσεων (alpha, beta)

Όσα αναφέραμε μέχρι τώρα μπορούν να εφαρμοσθούν ακόμα εντατικότερα όταν μια έκδοση του ubuntu είναι ακόμα σε εξέλιξη. Ο λόγος είναι ότι σε αυτήν την φάση οι δημιουργοί της διανομής δεν είναι τόσο συντηρητικοί σε αλλαγές που μπορεί π.χ. να λύσουν ένα πρόβλημα αλλά να δημιουργήσουν κάποιο άλλο. Το μόνο που έχουμε να κάνουμε ως απλοί χρήστες είναι να αφήσουμε ένα partition στον δίσκο μας κενό για εγκατάσταση τέτοιων υπό εξέλιξη εκδόσεων του ubuntu. Κάτι πολύ σημαντικό είναι να προσπαθήσουμε να διαπιστώσουμε αν κάποια προβλήματα που μας απασχολούν στην κανονική έκδοση έχουν ήδη λυθεί στην επερχόμενη έκδοση.

Αν δεν έχουν λυθεί, θα πρέπει να το αναφέρουμε ως σχόλιο στην σχετική αναφορά σφάλματος που ενδεχομένως έχουμε ήδη κάνει. Επίσης σημαντικό είναι να διαπιστώσουμε αν όσα δούλευαν στην κανονική έκδοση εξακολουθούν να δουλεύουν. Εάν διαπιστώσουμε ότι κάτι χάλασε στην εξέλιξη προβαίνουμε άμεσα σε αναφορά σφάλματος συμπεριλαμβάνοντας τον όρο "regression" στον τίτλο. Τέλος μπορούμε ακόμα και με παρεμβάσεις μας σχετικά με αισθητικά ζητήματα (π.χ. επιλογή wallpaper) να επηρεάσουμε τις τελικές αποφάσεις για το πως θα μοιάζει η κάθε επόμενη έκδοση.

Σύνδεσμοι

https://help.ubuntu.com/community/ReportingBugs

Ubuntu Netbook Remix: Η Επέλαση των Υποφορητών

Η δημιουργία του φορητού υπολογιστή των 100 δολαρίων για παιδιά (OLPC - One Laptop Per Child) προκάλεσε και την εμφάνιση, στις απαρχές του 2008, των πρώτων φθηνών υποφορητών με δίσκους SSD (Solid State Disks). Πρωτοπόρα η ASUS με το μοντέλο eee. Η οθόνη των 8.9 ιντσών με ανάλυση 1024x600, το μικρό βάρος, η ενσωματωμένη κάμερα, η δυνατότητα ασύρματης δικτύωσης, η έλλειψη συσκευής ανάγνωσης CD/DVD και η χαμηλή τιμή κάλυψε αρχικά μια ραγδαία αυξανόμενη καταναλωτική τάση, ωθώντας και τις υπόλοιπες εταιρίες κατασκευαστών Η/Υ να μπουν στον "χορό" των Netbooks.

Το γλέντι συνεχίζεται και θα τολμήσω να προβλέψω τις προδιαγραφές αυτών των συσκευών για το 2009: Βάρος κοντά στο κιλό. Οθόνες αφής (περιστρεφόμενες και αναδιπλούμενες επίσης, τύπου tablet pc). Ενσωματωμένη κάμερα. Υποστήριξη HD. Διασύνδεση μέσω ethernet 100/1000, Bluetooth, WIFI a/b/g/n, 3G, WIMAX. Μέγιστη διάρκεια μπαταρίας και ελάχιστος χρόνος εκκίνησης (αν έχει και ηλιακές κυψέλες στο καπάκι, θα ήταν η τέλεια αγορά). Όλα αυτά φυσικά σε ένα ανθεκτικό και κομψό περίβλημα, καθότι ένα μεγάλο ποσοστό καταναλωτών ψωνίζει τέτοιες συσκευές για λόγους επίδειξης (στην εποχή του lifestyle τα μηδενικά έχουν προαχθεί σε νούμερα)...

Στο επίπεδο του λειτουργικού συστήματος διαδραματίζεται ακόμη μια σκληρή μάχη. Αρκετές από αυτές τις συσκευές προσφέρονται με το γνωστό, μονοπωλιακής ηθικής και ακατονόμαστο λειτουργικό αλλά και με εκδόσεις GNU/LINUX εναλλακτικά σε χαμηλότερες τιμές πώλησης. Θα αναφερθούμε παρακάτω για την έκδοση Ubuntu Netbook Remix που δημιουργήθηκε για αυτές ακριβώς τις φορητές συσκευές, ύστερα και από την περσινή συμφωνία της Canonical με την Intel για τη συμβατότητα του λειτουργικού συστήματος UBUNTU με τους επεξεργαστές Atom TM (διακρίνονται για τη χαμηλή κατανάλωση ενέργειας και την υποστήριξη hyperthreating).



Απευθύνεται κυρίως σε κατασκευαστές OEM's με σκοπό την πώληση υποφορητών και προεγκατεστημένο το λειτουργικό σύστημα, καθώς και σε πεπειραμένους χρήστες LINUX. Οι ελάχιστες απαιτήσεις υλικού είναι οι εξής: Επεξεργαστής: Intel Atom, RAM: 512 MB, Αποθηκευτικός χώρος: 4 GB Flash disk (SSD) ή συμβατικός δίσκος (PATA/SATA). Προαιρετικά και με το αντίστοιχο αντίτιμο για OEM's είναι διαθέσιμες οι τεχνολογίες Adobe Flash, Reader, Real Player for MID (μία άδεια ανά συσκευή), Java JVM και οι αποκωδικοποιητές ήχου και βίντεο MPEG4 (H.263), MP3, AAC, Windows Media, Real Media (για αναπαραγωγή μόνο μέσω Real Player).

Γιατί όμως είναι ξεχωριστή αυτή η ειδική έκδοση; Δεδομένης της μικρής οθόνης των υποφορητών η γνωστή επιφάνεια εργασίας των επιτραπέζιων και φορητών Η/Υ καθίσταται δύσχρηστη. Με τη χρήση του GNOME, ο εκκινητής Netbook-Launcher (πρώην UME-Launcher), γραμμένος σε C με τη χρήση της πολλά υποσχόμενης βιβλιοθήκης δημιουργίας γραφικών διεπαφών Clutter, αντικαθιστά τη γνωστή επιφάνεια εργασίας του GNOME. Βλέπουμε λοιπόν τον παραμετροποιημένο πάνω πίνακα εργασιών, στα αριστερά της οθόνης τη στήλη με τις κατηγορίες εφαρμογών, όπως ακριβώς εμφανίζονται και στο κλασικό μενού "Εφαρμογές" και "Σύστημα". Στη μέση τα ευδιάκριτα εικονίδια της επιλεγμένης κατηγορίας και στη δεξιά στήλη τις "Τοποθεσίες". Όλα αυτά πάνω στην επιφάνεια εργασίας για άμεση πρόσβαση με ποντίκι, ακίδα ή δάκτυλο (έτσι τρώγεται το UNR, όπως το κοτόπουλο).

Ο δαίμονας Maximus (Δανεισμένο το όνομα υποθέτω από την ταινία "Ο Πλανήτης των Πιθήκων") φροντίζει τα παράθυρα να είναι μονίμως μεγιστοποιημένα (με το GIMP θα έχετε πρόβλημα). Το γνωστό εικονίδιο UBUNTU (go-home-applet) πάνω



αριστερά έχει τη λειτουργία της εμφάνισης του εκκινητή Netbook-Launcher και της απόκρυψης όλων των ανοικτών παραθύρων. Οι ελαχιστοποιημένες ανοιχτές εφαρμογές (window-picker-applet) φαίνονται και αυτές ως εικονίδια στα δεξιά του εικονιδίου UBUNTU και με την επιλογή τους επαναφέρουν στο προσκήνιο τις εφαρμογές που επιθυμούμε. Το θέμα human-netbook-theme φροντίζει για τον καλλωπισμό της έκδοσης UNR. Στις προτιμήσεις βρίσκουμε και την εφαρμογή "Αλλαγή τρόπου λειτουργίας επιφάνειας εργασίας" (desktop-switcher) στην κλασική προβολή που έχουμε συνηθίσει οι περισσότεροι χρήστες GNOME. Εν τέλει πρόκειται για 7 πακέτα και το αντίστοιχο αποθετήριο, αν εξαιρέσουμε την προεγκατεστημένη παραμετροποίηση της Canonical σε επίπεδο υλικού για ξεχωριστά μοντέλα υποφορητών. Για περισσότερες πληροφορίες δείτε τη διεύθυνση:

https://launchpad.net/~netbook-remix-team/+archive/ppa

και στη συνέχεια επιλέξτε την έκδοση, 8.04 LTS ή 8.10, αν ενδιαφέρεστε να πειραματιστείτε. Για οδηγίες εγκατάστασης επισκεφθείτε τη σελίδα: https://wiki.ubuntu.com/UNR

Προσωπικά θα αγόραζα έναν υποφορητό με τα χαρακτηριστικά που αναφέρω στην αρχή του άρθρου, αλλά μετά το επόμενο τρίμηνο. Συχνάζω σε μέρη με δωρεάν ασύρματη πρόσβαση, χρησιμοποιώ περισσότερο Pidgin/Ekiga/Skype παρά το κινητό μου τηλέφωνο και λόγω της αυτοαπασχόλησής μου πρέπει να επέμβω, αν χρειαστεί, στον εξυπηρετητή που συντηρώ, 24/7/365. Κάποιος άλλος θα μπορούσε να εκμεταλλευτεί τη φορητότητα αυτή για τα email του, για να ενημερώσει το blog του, για στοιχήματα online ή για τις εφαρμογές κοινωνικής δικτύωσης που παρακολουθεί. Υπάρχουν πολλοί λόγοι, ένα είναι όμως σίγουρο. Η πολυπόθητη ευρυζωνικότητα μετασχηματίζει το διαδίκτυο και αυτό με τη σειρά του εμάς, σε οικονομικό, κοινωνικό και ατομικό επίπεδο. Είμαστε πολύ κοντά σε λύσεις WEB 3.0, Cloud Computing, SaaS (software as a Service), Διαδικτυακή αποθήκευση και ανάκτηση

μεγάλου όγκου δεδομένων, ίσως και την εκκίνηση του OS από το Internet, μια καινοτομία που σκέφτεται σοβαρά η Google (GDrive).

Αξίζει να αναφερθώ και σε δύο γνωστούς κατασκευαστές Η/Υ που έχουν κυκλοφορήσει στο εμπόριο φορητούς και πρόσφατα υποφορητούς με προεγκατεστημένο λειτουργικό σύστημα UBUNTU. Η μία εταιρεία παρέχει μάλιστα τηλεφωνική υποστήριξη για το λογισμικό άμεσα μέσω της Canonical και η άλλη παραμετροποίησε την έκδοση για τους νέους υποφορητούς της. Δεν είναι σωστό να αναφερθώ ονομαστικά στις εταιρίες αυτές, μπορείτε να ανατρέξετε στην αγαπημένη σας μηχανή αναζήτησης ή να ψάξετε στο φόρουμ της ελληνικής κοινότητας UBUNTU και να βρείτε σχετικά θέματα. Πάντως το 2009 αποκτά ιδιαίτερο ενδιαφέρον, όχι μόνο για τα Netbooks αλλά και για τις τεχνολογίες Ανοικτού Λογισμικού, εν μέσω παγκόσμιας οικονομικής κρίσης.



ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ



Richard Kweskin

Έφορος - Επίτιμος Πρόεδρος Hellug

Στο τρίτο τεύχος του περιοδικού μας έχουμε την τιμή να γνωρίσουμε τον Richard Kweskin (προφέρεται Ρίτσαρντ Κουέσκιν), τον γραμματέα του Δ.Σ. του Hellug (Ένωση Χρηστών και Φίλων Linux Ελλάδος), έναν συνταξιούχο εξηνταπεντάρη με μυαλό ξουράφι και κότσια εφήβου, τον άνθρωπο που πρόσφερε στέγη στον σύλλογο και το εργαστήρι του, έναν άνθρωπο παράδειγμα για τους γονείς μας, τους θείους μας, τους παππούδες μας, ο οποίος αξιοποιεί τον ελεύθερο χρόνο που προσφέρει η σύνταξη έντονα δραστηριοποιούμενος στην κοινότητα του ΕΛ/ΛΑΚ (Ελεύθερο Λογισμικό & Λογισμικό Ανοιχτού Κώδικα).

-κ. Kweskin θα θέλαμε να σας γνωρίσουμε...

-Μεγάλωσα στο Connecticut της Βορειοανατολικής Αμερικής. Αν αναρωτιέστε πως βρέθηκα στην Ελλάδα η ιστορία μου δεν έχει πολύ μυστήριο. Γνώρισα την Ελληνίδα σύζυγό μου στο τότε φιλελεύθερο και επαναστατικό Παρίσι και από το '75 είμαι μόνιμος κάτοικος Ελλάδος.

Όντας πτυχιούχος Μαθηματικός, εργάστηκα ως καθηγητής στο αγγλόφωνο σχολείο Campion στην Αθήνα, διδάσκοντας αρχικά μαθηματικά και αργότερα πληροφορική. Πρώτο-άκουσα για GNU/linux την δεκαετία του '90, έστησα στο σχολείο τον πρώτο server σε linux το 2000, και από το 2001 έχω ενεργή και θέλω να πιστεύω δημιουργική παρουσία στον σύλλογο (Hellug). Πλέον ως συνταξιούχος έχω και τον χρόνο να προσφέρω σε μια κοινή προσπάθεια, σύμφωνη με τις πολιτικές μου πεποιθήσεις, που με γεμίζει.

-Αυτό που με συναρπάζει στο ελεύθερο λογισμικό είναι η φιλοσοφία του που βρίσκει πρακτική εφαρμογή και η κοινότητα που είναι πραγματικότητα. Τι λέτε;

-Η φιλοσοφία του ελεύθερου λογισμικού ορίζεται από τις 4 βασικές ελευθερίες που παρέχει: Την ελευθερία να εκτελείτε το πρόγραμμα για οποιονδήποτε σκοπό, καλό ή κακό δεν το εξετάζουμε. Την ελευθερία να μελετάτε και τροποποιείτε το πρόγραμμα (πηγαίο κώδικα) ώστε να καλύπτει τις ανάγκες σας. Την ελευθερία να αναδιανέμετε αντίγραφα του προγράμματος προς όφελος των συνανθρώπων σας. Την ελευθερία να βελτιώνετε το πρόγραμμα και να προσφέρετε τις βελτιώσεις στο κοινό.

Οι ελευθερίες αυτές δεν είναι κάτι πρωτόγνωρο. Είναι οι ελευθερίες που χαρακτηρίζουν εν γένει την επιστημονική γνώση που αναπτύσσεται στην ακαδημαϊκή κοινότητα, γνώση που δημοσιεύεται σε επιστημονικά περιοδικά και η αξία της μετριέται από τον βαθμό στον οποίο ανά-χρησιμοποιείται και γίνονται αναφορές σε αυτή. Και τόσο οι ηλεκτρονικοί υπολογιστές όσο και το λογισμικό γεννήθηκαν ως "γνώση" μέσα στην ακαδημαϊκή κοινότητα.

Ως γνώση που μέσα στα πανεπιστήμια μοιράζονταν επιστήμονες, φοιτητές, ακαδημαϊκοί, για να κάνουν την δουλειά τους καλύτερα και να προάγουν αυτή την γνώση παραπέρα. Δηλαδή, η κοινότητα ελεύθερου λογισμικού προέκυψε -με την δράση του Richard Stallman ως καταλύτη- ως συνέχεια, ως φυσικό συνεπακόλουθο, μια άλλης κοινότητας με παρόμοια χαρακτηριστικά, της ακαδημαϊκής κοινότητας.

-Είστε ενεργό μέλος του Hellug. Θα μας τον γνωρίσετε;

-Ο Hellug είναι όπως και κάθε άλλο linux user group, και χαίρομαι που υπάρχουν αρκετά και ενεργά σε διάφορες πόλεις της Ελλάδας, προσκαλώ μάλιστα τους αναγνώστες μας να τα αναζητήσουν, ως forums, ως λίστες ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, ως κανάλια στο IRC, ως εργαστήρια, ως ομάδες. Τα linux user groups, όπως και η ελληνική κοινότητα του ubuntu, δεν είναι κλειστή παρέα ειδικών. Οποιοσδήποτε ανεξαρτήτως γνώσεων ή ηλικίας ή διανομής είναι εξίσου καλοδεχούμενος, ακόμα και αυτός που απλά θέλει να πάρει μια ιδέα περί τίνος πρόκειται, τι είναι αυτό το linux που το ακούμε όλο και συχνότερα, όλο και δυνατότερα.

Ο Hellug έχει site, έχει forum, έχει λίστες ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, θα τον συναντήσετε σε σχολεία, σε εκθέσεις, σε διάφορα γεγονότα, και έχει και το εργαστήρι της Αθήνας, το οποίο βρίσκεται στην Καλ-

λιθέα, οδός Παπαφλέσσα 1-3, και κατά κανόνα είναι ανοιχτό Τετάρτες απόγευμα και Σάββατα μεσημέρι. Επίσης υπάρχει στην Θεσσαλονίκη στην οδό Πτολεμαίων 7 το εργαστήρι του Thelug. Ξαναλέω όμως, αντίστοιχοι χώροι λειτουργούν και σε άλλες πόλεις, συχνά μάλιστα με μεγαλύτερο ενθουσιασμό και με αξιόλογο έργο!

-Ποια η διαφορά του Hellug από τις άλλες κοινότητες:

-Η νομική υπόσταση που διαθέτει. Είναι επίσημος μη κερδοσκοπικός σύλλογος. Αυτό συνεπάγεται γραφειοκρατία, διαδικασίες, και κόπο. Είναι όμως αναγκαίο κακό. Αναγκαίο διότι δίδει στον σύλλογο, και στις διάφορες κοινότητες μέσω του συλλόγου, την δυνατότητα επίσημης εκπροσώπησης τόσο απέναντι στο κράτος ή τις ευρωπαϊκές αρχές, όσο και στην κοινωνία. Δείτε για παράδειγμα το πρόσφατο παράδειγμα της καταγγελίας από Hellug και FFII της συμφωνίας Ελληνικής Κυβέρνησης και Μicrosoft στη Γενική Διεύθυνση Εσωτερικής Αγοράς της Ευρωπαϊκής Επιτροπής.

Σίγουρα όμως δεν θα συνιστούσα εύκολα σε κοινότητες όπως η ubuntu-gr ή τα τοπικά lugs να αποκτήσουν νομική υπόσταση. Άλλωστε, όποτε ζητηθεί νομίζω ότι μπορεί να προσφερθεί ως ομπρέλα από τον Hellug, όχι ως προσπάθεια καπελώματος, αλλά -για πρακτικούς λόγους- ως υπηρεσία ή ως βοήθεια στην κοινότητα. Πάντως πάνω από όλα ο Hellug είναι lug. Είναι κοινότητα ανθρώπων που νοιαζόμαστε, που ανταλλάσσουμε απόψεις και γνώσεις περί λογισμικού, που συντονιζόμαστε για να συνεισφέρουμε στην ανάπτυξη του ελεύθερου λογισμικού, στην μετάφραση του στην ελληνική γλώσσα, στην υποστήριξη άλλων χρηστών, και στην διάδοση του. Είμαστε τυχεροί που γνωρίζουμε για το ελεύθερο λογισμικό.

Έχουμε χρέος να το πούμε και σε άλλους. Στο σχο-

λείο, στη δουλειά, σε φίλους. Εκεί επικεντρώνεται και η δράση του συλλόγου. Είναι συγχρόνως το χρέος μας, η προσφορά μας, η χαρά μας. -Ποια η άποψη σας για το ubuntu linux;

-Το ubuntu είναι η διανομή που πέρασε το GNU/linux στο ευρύ κοινό και έφερε πολύ κόσμο στο linux. Απευθύνεται στον μέσο χρήστη Η/Υ, σε ανθρώπους της ηλικίας μου, σε ανθρώπους χωρίς ιδιαίτερες γνώσεις, σε ανθρώπους χωρίς πολύ χρόνο, και ενδείκνυται ως το πρώτο βήμα για χρήστες windows.

Τόσο προσωπικά όσο και ως σύλλογος, το ubuntu

σμικού.

-Κάποιες φορές παρατηρείται αρνητικό κλίμα μεταξύ των κοινοτήτων...

-Το αρνητικό κλίμα συνήθως οφείλεται σε ανταγωνισμό, σε ζήλεια, σε παρεξηγήσεις, ή και σε προσωπικές αντιπάθειες, τα οποία όπως είναι φυσικό εμφανίζονται σε κάθε κοινωνική ομάδα.

Δεν πρέπει να δίνουμε σε αρνητικά συμβάντα μεγαλύτερη σημασία από αυτή που πραγματικά έχουν και κυρίως δεν πρέπει να δίνεται σε νέους χρήστες η λάθος εικόνα ότι μπορεί να υπάρχει αντιπαλότητα μεταξύ διανομών ή τοπικών κοινοτήτων, ή οτιδή-

"Go to work and show people, go to

school and show people. Hellug exhibits at DTE and Infosystem, yes, but did you know that we show at Autonomia Now, an exhibition specialising in things for the handicapped? Anywhere and everywhere is appropriate to share what we are lucky enough to know about!"

είναι που συχνά-πυκνά προτείνουμε σε νέους χρήστες, αφενός λόγω των ευκολιών της διανομής που καθιστούν εύκολη τη ζωή του άπειρου χρήστη, και αφετέρου λόγω της μεγάλης και δραστήριας ελληνικής κοινότητας που χαίρομαι για την υψηλού επιπέδου τεχνική υποστήριξη-βοήθεια που προσφέρει μέσω της λίστας και του φόρουμ της.

Πάντως θα συμφωνήσω με την θέση της κοινότητας ubuntu-gr ότι ένας χρήστης ubuntu είναι πάντα χρήστης linux και συνεπώς η δοκιμή άλλης διανομής, ειδικά debian-based, είναι θέμα επιλογής και όχι δυνατότητας, και το τονίζω διότι η ελευθερία επιλογής είναι βασική στην φιλοσοφία του ελεύθερου λογιποτε.

Σε στιγμές έντασης συνιστώ αυτοσυγκράτηση, συνιστώ να αναλογιζόμαστε τις βασικές ελευθερίες του ελεύθερου λογισμικού, συνιστώ να επικεντρωνόμαστε στα δημιουργικά κομμάτια των δράσεων μας που φέρνουν τους ανθρώπους κοντά μέσα από κοινές προσπάθειες.

Μάλιστα, ειδικά στην απρόσωπη Αθήνα, θα ήθελα να δω κοινές δράσεις, εκδηλώσεις, workshops για νέους χρήστες, όπου άνθρωποι από διαφορετικές κοινότητες, μέσα από τη συνεργασία, θα γνωριστούμε καλύτερα και θα προσφέρουμε περισσό-TEDO.

Παρακολουθήστε το Σύστημά σας με SMS!

Μετά τον εισαγωγικό οδηγό του πρώτου τεύχους του περιοδικού ubuntistas για τα σενάρια φλοιού ήρθε η ώρα για μια μικρή εφαρμογή του! Συγκεκριμένα θα δούμε πως μπορούμε χρησιμοποιώντας δυο εναλλακτικούς τρόπους να παρακολουθήσουμε το σύστημά μας ή εφαρμογές που τρέχουν στο σύστημά μας μέσω της Υπηρεσίας Σύντομου Μηνύματος (sms) των κινητών τηλεφώνων.

Αρχικά στο πρώτο μέρος θα δούμε πως μπορούμε να αποσπάσουμε τις πληροφορίες που χρειαζόμαστε δημιουργώντας ένα σενάριο φλοιού και θα συνεχίσουμε στο δεύτερο μέρος με τους δυο εναλλακτικούς τρόπους αποστολής των πληροφοριών αυτών μέσω sms. Ο ένας τρόπος θα κάνει χρήση της υπηρεσίας WebSms, ενώ ο άλλος χρήση μιας συσκευής κινητού τηλεφώνου την οποία έχουμε συνδέσει στον Η/Υ μας.

Η λύση που θα δούμε εδώ είναι απλή και δεν απαιτεί ιδιαίτερο εξοπλισμό και γνώσεις. Επίσης μπορεί να εφαρμοστεί σε οποιοδήποτε σύστημα εύκολα και γρήγορα για την ενημέρωση μέσω απλού κειμένου για οτιδήποτε εμείς επιθυμούμε. Βέβαια αν θέλουμε κάτι πιο περίπλοκο προφανώς η λύση που θα δούμε εδώ δεν θα μας καλύψει και θα πρέπει να πάμε σε άλλες πιο εξειδικευμένες λύσεις όπως sms gateway server, σύστημα nagios κτλ. Σκοπός του άρθρου είναι ποιο πολύ γα να παίξουμε και να πειραματιστούμε!

Let's put the fun back into computing...

Μέρος 1 – Δημιουργία του σεναρίου φλοιού για την απόσπαση πληροφοριών

Λόγο του ότι το κείμενο που μπορούμε να στείλουμε μέσω ενός sms είναι περιορισμένο, θα πρέπει να απομονώσουμε και να χωρέσουμε μέσα σε ένα sms μόνο την πιο σημαντική για εμάς πληροφορία.

Οι δυνατότητες των εντολών και των προγραμμάτων που έχουμε στην διάθεση μας με την κατάλληλη χρήση και σύνταξή τους μέσα σε ένα σενάριο φλοιού μπορούν να μας φέρουν το επιθυμητό αποτέλεσμα.

Οι πληροφορίες που θα μας αποσταλούν μέσω sms ποικίλλουν ανάλογα με τις απαιτήσεις μας. Μπορούμε για παράδειγμα να ενημερωθούμε για νέα emails, για την ολοκλήρωση της μεταφόρτωσης ενός αρχείου απο το διαδίκτυο, για το "uptime" του συστήματος, για τις θερμοκρασίες και πολλά άλλα...

Εδώ θα δούμε πως μπορούμε γράφοντας λιγότερο από 10 γραμμές κειμένου και χρησιμοποιώντας μερικές από τις εντολές χειρισμού κειμένου να πληροφορηθούμε για το "uptime" του συστήματος, τη θερμοκρασία του πυρήνα του επεξεργαστή, τη θερμοκρασία του σκληρού δίσκου καθώς και για το φόρτο του συστήματος για τα προηγούμενα 15, 5 και 1 λεπτά. Επίσης θα πληροφορηθούμε και για την ημερομηνία και ώρα που πάρθηκαν αυτές οι πληροφορίες. Για το uptime και τον φόρτο του συστήματος θα χρησιμοποιήσουμε την εντολή "uptime" η οποία υπάρχει ήδη στο σύστημά μας. Για την ημερομηνία και ώρα θα χρησιμοποιήσουμε την εντολή "date" η οποία επίσης υπάρχει στο σύστημά μας. Για τη θερμοκρασία του/των πυρήνα/ων του επεξεργαστή θα κάνουμε χρήση της εντολής sensors απο το πακέτο προγραμμάτων lm-sensors, ενώ για αυτήν του/των δίσκου/ων θα χρησιμοποιήσουμε την εντολή netcat για να πάρουμε τις πληροφορίες απο το hddtemp. Τα lm-sensors και hddtemp θα πρέπει να τα εγκαταστήσουμε, να τα ρυθμίσουμε και να τα βάλουμε σε εφαρμογή. Συγκεκριμένα μετά την εγκατάσταση του lm-sensors εκτελούμε ως υπερχρήστες την εντολή sensors-detect και απαντάμε καταφατικά σε όλα τα ερωτήματα ή σε όσα μας αφορούν. Για το hddtemp απλά θα απαντήσουμε καταφατικά στα ερωτήματα που θα μας γίνουν κατά την εγκατάσταση. Επίσης όπως θα δούμε παρακάτω εκτός των εντολών που περιγράψαμε, γίνεται χρήση της εντολής grep η οποία μας εμφανίζει μέσα από ένα κείμενο μόνο τις γραμμές που περιέχουν την λέξη που δώσαμε ως ρύθμιση, της εντολής awk η οποία μπορεί να χωρίσει μια γραμμή σε στήλες χωρισμένες απο κενό και να μας εμφανίσει μόνο αυτές που θέλουμε. Τέλος γίνεται χρήση της διασωλήνωσης "|" η οποία παίρνει την έξοδο μιας εντολής και την μεταφέρει ως είσοδο σε μια άλλη.

Σενάριο Φλοιού:

#!/bin/bash dateInf="Date:"\$(date +%D,%T) cpuInf="CoreTemp:"\$(sensors | grep Core | awk '{print \$1\$2\$3}') upInf="Uptime:"\$(uptime | awk '{print \$3}') hddInf="HDDTemp:"\$(netcat localhost 7634 | awk -F "|" '{print \$2":"\$4"C"}') load_averInf="LoadAverage:"\$(uptime | awk '{print \$8\$9\$10\$11}') sms="\$dateInf#\$upInf#\$cpuInf#\$load_averInf#\$hddInf" echo \$sms exit;

. . . .

Αποτέλεσμα εκτέλεσης:

Date:02/25/09,16:51:57#Uptime:4:09,#CoreTemp:Core0:+41. 0°C Core1:+40.0°C#LoadAverage:0.18,0.16,0.10#HDD-Temp:/dev/sda:42C

Το μήνυμα που θέλουμε είναι έτοιμο! Το μόνο που μένει είναι να δούμε πως θα γίνει η αποστολή του.

Μέρος 2 - Αποστόλη του μηνύματος sms Πρώτος τρόπος – χρήση ενός κινητού τηλεφώνου

Καταρχήν θα πρέπει να έχουμε στην κατοχή μας ένα από τα κινητά (με κάρτα sim και μονάδες φυσικά) στο οποίο υποστηρίζεται η αποστολή sms μέσω του προγράμματος gammu. Για να το μάθουμε αυτό, μπορούμε να επισκεφτούμε την λίστα με τις συμβατές συσκευές εδώ (http://cihar.com/gammu/phonedb/). Επίσης θα πρέπει να έχουμε και κάποιο μέσο το οποίο να συνδέει το κινητό μας με τον Η/Υ. Αυτό μπορεί να είναι καλώδιο, bluetooth, υπέρυθρες κτλ.

Το επόμενο βήμα είναι η εγκατάσταση και η ρύθμιση του προγράμματος gammu. Η εγκατάσταση μπορεί να γίνει εύκολα μέσα από τον διαχειριστή πακέτων της διανομής. Για την ρύθμιση του, οι οδηγίες ποικίλουν ανάλογα με το μοντέλο και τον τρόπο που συνδέεται το κινητό στο σύστημά μας. Αυτό που πρέπει να κάνουμε είναι να ανοίξουμε (ή να δημιουργήσουμε αν δεν υπάρχει) το αρχείο ~/gammurc (αν πρόκειται για server τότε το αρχείο θα είναι το /etc/gammurc) και να εισάγουμε τα παρακάτω:

[gammu] port=<PORT> connection=<Connection Type>

Η τιμή που θα πρέπει να δώσουμε στο port θα πρέπει να είναι ή η συσκευή που θα πρέπει να υπάρχει μέσα στο /dev/xxxxx ή η διεύθυνση (xx:xx:xx:xx:xx) blueto-oth του κινητού. Αυτό ανάλογα με τον τρόπο που είμαστε συν-δεδεμένοι.

Η τιμή που θα δώσουμε στο connection θα πρέπει να είναι ο τύπος του driver που θα χρησιμοποιηθεί απο το gammu για να επικοινωνήσει με το κινητό. Δυστυχώς δεν υπάρχει κάποια συγκεκριμένη προδιαγραφή για κάθε μάρκα συσκευής κινητού ώστε να βρούμε εύκολα τα παραπάνω.

Η καλύτερη λύση είναι να συμβουλευτούμε και πάλι την βάση απο τον σύνδεσμο που δώσαμε παραπάνω, στον οποίο θα βρούμε τις κατάλληλες πληροφορίες.

Ένα παράδειγμα για γνωστής μάρκας κινητού το οποίο είναι συνδεδεμένο με usb καλώδιο είναι το παρακάτω:

[gammu] port=/dev/ttyACM0 connection=at

Αφού δώσουμε τις κατάλληλες τιμές στις δυο μεταβλητές, σώ-

ζουμε το αρχείο και εκτελούμε την εντολή "gammu -identify" η οποία, αν όλα πήγαν καλά, θα πρέπει να μας εμφανίσει τα στοιχεία του κινητού.

Το μόνο που έμεινε είναι να πάμε στο σενάριο φλοιού που δημιουργήσαμε στο πρώτο μέρος και να αντικαταστήσουμε την γραμμή "echo \$sms" με την:

echo "\$sms" | gammu --sendsms TEXT <phone number>

όπου <phone number> θα πρέπει να γράψουμε τον αριθμό του κινητού τηλεφώνου όπου θα αποσταλεί το μήνυμα.

Αυτό ήταν! Στην επόμενη εκτέλεση του σεναρίου φλοιού τα αποτελέσματα αντί για την οθόνη του υπολογιστή θα εμφανιστούν στην οθόνη του κινητού που δώσαμε σαν όρισμα στο τελευταίο βήμα!



Δεύτερος τρόπος – χρήση της υπηρεσίας websms Πολλοί πάροχοι ίντερνετ και νοιρ προσφέρουν εκτός των άλλων και υπηρεσίες websms. Ο πιο συνηθισμένος τρόπος για να κάνουμε χρήση αυτής της υπηρεσίας είναι να επισκεφτούμε την ιστοσελίδα του παρόχου και δίνοντας το όνομα χρήστη και τον κωδικό να έχουμε πρόσβαση στην υπηρεσία websms. Αυτό μέχρι τώρα, γιατί εδώ και κάτι μήνες έχουμε την δυνατότητα και την χαρά μέσω ενός ελληνικού project να κάνουμε χρήση της υπηρεσίας ταχύτερα και ευκολότερα μέσω της εφαρμογής pysmssend η οποία εκτός απο το γραφικό υποστηρίζει και αποστολή sms απο την γραμμή εντολών!

Βέβαια απαραίτητη προϋπόθεση εκτός από την σύνδεση στο διαδίκτυο είναι ο "πάροχος" websms που είμαστε συνδρομητές

να υποστηρίζεται από την εφαρμογή.

Αυτό μπορούμε να το ανακαλύψουμε επισκεπτόμενοι τον δικτυακό τόπο του project (*http://pysmssend.sourceforge.net/*) από όπου θα μπορέσουμε να μεταμορφώσουμε και την εφαρμογή.

Αφού εγκαταστήσουμε την εφαρμογή το μόνο που μένει είναι να πάμε στο σενάριο φλοιού που δημιουργήσαμε στο πρώτο μέρος και να αντικαταστήσουμε την γραμμή "echo \$sms" με την:

pysmssendcmd -a <account> -u "<username>" -p "<password>" -n <phone number> "\$sms"

όπου <account>, <username>, <password> και <phone number> βάζουμε το όνομα του παρόχου ("pysmssend –h" για λεπτομέρειες), το όνομα χρήστη, τον κωδικό και τον αριθμό του κινητού που θέλουμε να γίνει η αποστολή αντίστοιχα. Αυτό ήταν, είμαστε έτοιμοι!

Φτάνοντας στο τέλος του οδηγού πολλοί, κυρίως νέοι, χρήστες θα αναρωτιέστε ποιος θα εκτελεί το σενάριο φλοιού ώστε να αποστέλλεται το sms. Αυτήν την δουλειά θα την αναλάβει ο δαίμων *Cron* ο οποίος βρίσκεται στο σύστημά μας για να εκτελεί τις προγραμματισμένες εργασίες μας. Δεν θα μπούμε σε λεπτομέρειες απλά θα δείξουμε ένα παράδειγμα χρήσης του. Αφού έχουμε αποθηκεύσει το σενάριο φλοιού σε κάποια τοποθεσία (ας πάρουμε για παράδειγμα το "home" του χρήστη μας) και έχουμε δώσει σε αυτό δικαιώματα εκτέλεσης, εκτελούμε την εντολή "crontab –e" και εισάγουμε στον κειμενογράφο που θα μας ανοίξει μια νέα γραμμή με το παρακάτω περιεχόμενο:

	0	0.9	.12	.15.21	*	*	*	/home/	user/	sms.sh
--	---	-----	-----	--------	---	---	---	--------	-------	--------

Πατάμε CTRL+O, Enter και CTRL+X διαδοχικά και είμαστε έτοιμοι.

Καθημερινά στις ώρες 12 μμ, 9 πμ, 12 πμ, 3 μμ και 9 μμ θα εκτελείται το σενάριο φλοιού sms.sh το οποίο θα παίρνει τις πληροφορίες απο το σύστημα για εκείνη τη χρονική στιγμή και θα μας τις στέλνει μεσώ sms στο κινητό μας.

Πλέον μπορούμε να αποχωριστούμε ευκολότερα το μηχάνημά μας και να πάμε τις βόλτες μας χωρίς να ανησυχούμε για αυτό!

Το ΤeΧ έχει τρεις βασικές λειτουργίες

-Την κανονική λειτουργία κειμένου, στην οποία βρίσκεται το TeX εκτός αν βρεθεί ειδικός χαρακτήρας, ο οποίος θα προκαλέσει την εναλλαγή.

-Την λειτουργία όπου τα μαθηματικά μπαίνουν μέσα στο κείμενο περικλειόμενα από το χαρακτήρα \$ (για παράδειγμα \$a^2 + b^2 = c^2\$). Οι χαρακτήρες \$, στην αρχή και στο τέλος της έκφρασης, υποδεικνύουν στο TeX να εισέλθει στη λειτουργία μαθηματικών και να εξέλθει από αυτήν αντίστοιχα.

-Τη λειτουργία όπου τα μαθηματικά περικλείονται από τους χαρακτήρες "\[" και "\]" και τυπώνονται σε ξεχωριστή γραμμή. Για παράδειγμα:

$[a^2 + b^2 = c^2]$

Μαθηματικοί τελεστές

Υπάρχουν κάποια σύμβολα, τα οποία είναι έγκυρα μόνο όταν είμαστε σε λειτουργία μαθηματικών, όπως το σύμβολο "^". Αν αυτό τυπωθεί στην κανονική λειτουργία κειμένου, τότε θα λάβουμε σφάλμα από το TeX.

Οι βασικοί αριθμητικοί τελεστές της πρόσθεσης (+), της αφαίρεσης minus (-) και της διαίρεσης (/) καθώς και το ίσον (=), το μικρότερο (<) και το μεγαλύτερο (>) χρησιμοποιούνται ως έχουν. Για την πράξη του πολλαπλασιασμού χρησιμοποιείται είτε η εντολή \cdot που παράγει μια τελεία, είτε η εντολή \times που παράγει ένα "x". Για να τυπώσουμε τον χαρακτήρα του "μικρότερο ή ίσο" και του "μεγαλύ-

Εισαγωγή στο LaTeX (Μέρος Β)

τερο ή ίσο", χρησιμοποιούμε την εντολή "\le" και την εντολή "\ge" αντίστοιχα. Η τετραγωνική ρίζα μιας έκφρασης δηλώνεται με την εντολή \sqrt{}, για παράδειγμα $z=\sqrt{x^2+y^2}$. Οι δείκτες και οι δυνάμεις δηλώνονται με τους χαρακτήρες "^" και "_", όπως για παράδειγμα το a^n και το a_1 . Αν η έκφραση που εμπεριέχεται είναι μεγαλύτερη του ενός χαρακτήρα, τότε θα πρέπει να εσωκλείεται σε αγκύλες, πχ. " a^{n+1} . Για να τυπώσουμε ένα κλάσμα, χρησιμοποιούμε την εντολή $frac{x}{y}$, όπου x είναι ο αριθμητής και y ο παρονομαστής.

Τα σύνολα και τα ολοκληρώματα τυπώνονται με τις εντολές \sum και \int αντίστοιχα. Για να προσθέσουμε άνω και κάτω όρια στους συμβολισμούς αυτούς, χρησιμοποιούμε τους χαρακτήρες "_" και "^". Για παράδειγμα:

\$\sum_{x=1}^n x = \frac{n(n+1)}{2}\$. Όπως φαίνεται και στο προηγούμενο παράδειγμα, αν το όριο αποτελείται από περισσότερους του ενός χαρακτήρες, εσωκλείεται σε αγκύλες. Το αποτέλεσμα της έκφρασης αυτής φαίνεται στο παρακάτω σχήμα:



Με παρόμοια λογική, και για τα όρια χρησιμοποιείται

η εντολή "\lim" συνοδευόμενη από την έκφραση του ορίου μετά τον χαρακτήρα "_". Οι εντολές "\to" και "\infty" τυπώνουν το τόξο του ορίου και το σύμβολο για το άπειρο αντίστοιχα. Έτσι μια έκφραση της μορφής

" $\tim_{x \to 0} f(x) = 0$, $\theta \alpha \phi \alpha (v \epsilon \tau \alpha i \omega c \epsilon \epsilon f \beta c)$:

$\lim_{x \to \infty} f(x) = 0$

Κάποιοι κοινοί μαθηματικοί τελεστές και εκφράσεις, όπως για παράδειγμα \max, \min, \sin, \cos, \log, \ln, \exp, \arctan, θα πρέπει να τυπώνονται πάντα χρησιμοποιώντας την αντίστοιχη εντολή και όχι απλά γράφοντας το λεκτικό της έκφρασης χωρίς τον χαρακτήρα "\" (π.χ "sin" αντί για "\sin"). Αυτό γίνεται για να επιβεβαιώσουμε ότι το TeX χρησιμοποιεί την κατάλληλη γραμματοσειρά και διαχειρίζεται σωστά τα κενά γύρω από τους τελεστές αυτούς.

Παρενθέσεις

Τα ζευγάρια συμβόλων (), [], και \{ \}, τυπώνουν τους αντίστοιχους χαρακτήρες (η αγκύλη χρησιμοποιείται με το χαρακτήρα \ καθώς αποτελεί και ειδική εντολή του TeX) σε κανονικό μέγεθος. Όμως, συχνά έχουμε μαθηματικές εκφράσεις που περικλείονται σε τέτοιους χαρακτήρες και έχουν μεγαλύτερο μέγεθος από το κανονικό.

Σ'αυτήν την περίπτωση, προσθέτουμε την εντολή \left και \right πριν τον αριστερό και δεξιό χαρακτήρα αντίστοιχα και το TeX αυτόματα προσαρμόζει το μέγεθος του χαρακτήρα που θα τυπωθεί σε αυτό της μαθηματικής έκφρασης. Για παράδειγμα ο κώδικας

```
\[
\left|\sum_{i=1}^n a_ib_i\right|
\le
\left(\sum_{i=1}^n a_i^2\right)^{1/2}
\left(\sum_{i=1}^n b_i^2\right)^{1/2}
\]
```

θα φαίνεται ως εξής:

$$\left|\sum_{i=1}^{n} x_{i} y_{i}\right| \leq \left(\sum_{i=1}^{n} x_{i}^{2}\right)^{1/2} \left(\sum_{i=1}^{n} y_{i}^{2}\right)^{1/2}$$

Εξισώσεις

Για να γράψουμε μια εξίσωση σε μία απλή γραμμή, απλά προσθέτουμε το ζευγάρι "\[" και "\]" πριν και μετά αντίστοιχα. Αν θέλουμε το TeX να προσθέσει αυτόματα και αρίθμηση στην εξίσωση, αντί του παραπάνω ζεύγους χρησιμοποιούμε τις εντολές \begin{equation} και \end{equation}. Αν προσθέσουμε και ένα αστερίσκο μετά τη λέξη "equation" (δηλαδή να γράψουμε \begin{equation*} και \end{equation*}), τότε αφαιρεί την αρίθμηση, έχοντας αποτέλεσμα ίδιο με αυτό του ζεύγους \[και \]. Έτσι η έκφραση της μορφής:

```
\begin{equation}
\Delta =\sum_{i=1}^N w_i (x_i -
\bar{x})^2
\end{equation}
```

θα μας δώσει το αποτέλεσμα:

$$\Delta = \sum_{i=1}^{N} w_i (x_i - \bar{x})^2 \qquad (3)$$

Σε περίπτωση που η εξίσωση καταλαμβάνει παραπάνω από μία γραμμές, τότε θα πρέπει να γίνει και η κατάλληλη στοίχιση στο σωστό σημείο. Για το σκοπό αυτό χρησιμοποιούμε τις εντολές \begin{align} και \end{align} (και αντίστοιχα \begin{align*} και \end{align*} για να μην έχουμε αρίθμηση). Ένα παράδειγμα είναι το:

το οποίο θα μας δώσει το αποτέλεσμα του παρακάτω σχήματος:

$$a = b \tag{4}$$

(5)

$$c = d$$
,

Όπως φαίνεται και στο παραπάνω παράδειγμα, γίνεται χρήση του "\\" για το διαχωρισμό των γραμμών και η στοίχιση των εκφράσεων γίνεται με τον χαρακτήρα "&". Μπορούν να προστεθούν περισσότεροι του ενός χαρακτήρες "&" για τον ορισμό της θέσης των τύπων, όμως θα πρέπει να υπάρχει το ίδιο πλήθος σε κάθε γραμμή.

Κενοί χαρακτήρες

Στις δύο μαθηματικές λειτουργίες, το TeX αγνοεί όλους τους κενούς χαρακτήρες ανάμεσα στις μαθηματικές εκφράσεις και τα σύμβολα. Δηλαδή μια έκφραση της μορφής " $a^2 + b^2 = c^2$;" θα έχει το ίδιο αποτέλεσμα με την έκφραση:

"\$a^2+b^2=c^2\$".

Προτείνεται να μη γίνεται προσθήκη χειροκίνητα αλλά να αποφασίζει το TeX μόνο του για τη διαχείριση των κενών, ώστε να έχουμε το καλύτερο δυνατό αποτέλεσμα. Αν παρ'όλα αυτά, χρειάζεται, υπάρχει η εντολή "\quad", η οποία δημιουργεί το σωστό οριζόντιο κενό διάστημα για το διαχωρισμό μεταξύ δύο εξισώσεων που βρίσκονται στην ίδια γραμμή.

Επίλογος

Υπάρχουν πολλά ακόμα τα οποία θα μπορούσε να προσθέσει κάποιος, όμως σκοπός του παρόντος οδηγού είναι να εισάγει τον αναγνώστη στον κόσμο των μαθηματικών του LaTeX και να του δώσει ένα έναυσμα να ψάξει και να μάθει περισσότερα και να ανακαλύψει τις δυνατότητες του εργαλείου αυτού.

Σύνδεσμος

http://www.latex-project.org/

Τα κουρέλια τραγουδάνε ακόμα... (Μέρος Α) Εκμεταλλευτείτε παλιούς υπολογιστές για να στήσετε έναν Web Server με Dynamic DNS!!!

Εδώ και αρκετό καιρό, στο forum της κοινότητας ubuntu-gr εμφανίζονται μηνύματα για βοήθεια σε εγκατάσταση της server έκδοσης της διανομής του ubuntu. Φαίνεται πως υπάρχει ένα αυξανόμενο ενδιαφέρον για το στήσιμο μιας τέτοιας διανομής αφού πολλοί είναι οι χρήστες που επιθυμούν να εκμεταλλευτούν παλαιούς υπολογιστές για να δημιουργήσουν έναν προσωπικό Web Server ή έναν File Server με τα αρχεία τους.

Για την υλοποίηση ενός τέτοιου εγχειρήματος χρειαζόμαστε έναν απλό pentium 3 με μνήμη 512mb σαν το ελάχιστο υλικό για εγκατάσταση. Για δίσκους μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ότι βρείτε που να ται-



ριάζει στις ανάγκες σας αρκεί να μπορούν να συνεργαστούν με το BIOS του συστήματος (σε περίπτωση που θέλετε να στήσετε έναν file server που περιέχει την ψηφιακή ζωή σας, επιλέξτε δίσκους νέους σε τεχνολογία και ηλικία ώστε να αποφύγετε σφάλματα από παλιό και πολυχρησιμοποιημένο υλικό). Φυσικά και ο τρόπος εγκατάστασης δεν αλλάζει είτε χρησιμοποιήσετε έναν παλιό Pentium 3 είτε έναν ολοκαίνουργιο Server με redundant τροφοδοτικά, μνήμες με έλεγχο σφαλμάτων, και όλα αυτά που χρειάζονται κρίσιμα συστήματα για να λειτουργήσουν σωστά.

Παρακάτω θα δούμε με ποιο τρόπο μπορούμε να στήσουμε έναν Web Server ώστε να αποκτήσουμε μια διαδικτυακή παρουσία μοιράζοντας μερικές σελίδες στο internet. Θα χρησιμοποιήσουμε έναν Pentium 4 Celeron με 1 Gb Ram και έναν δίσκο 60 Gb. Το σύστημα ήταν παροπλισμένο για πάνω από 3-4 χρόνια και χρησιμοποιήθηκε απλά για ένα website ώστε να μοιράσει σελίδες σε μερικούς φίλους. Το σύστημα επίσης καταναλώνει περί τα 60w ισχύ που σημαίνει αρκετά μικρή κατανάλωση.

Λίγα πράγματα για τις γραμμές ADSL

Οι broadband γραμμές (ADSL) που υπάρχουν πλέον στην Ελλάδα, μας επιτρέπουν να ολοκληρώσουμε το εγχείρημα με ευκολία αφού μια απλή ADSL Line θα έχει τουλάχιστον 256 kbps upload (υπολογίστε θεωρητικά 32 kbyte/sec ή πραγματικά περίπου 28 kbyte/sec). Να θυμάστε πως σε έναν Web Server που ΠΡΟΣΦΕΡΟΥΜΕ υλικό προς

Language				
Arabic	Hindi	Português		
Беларуская	Hrvatski	Română		
Български	Magyarul	Русский		
Bengali	Bahasa Indonesia	Sámegillii		
Bosanski	Italiano	Slovenčina		
Català	日本語	Slovenščina		
Čeština	ქართული	Shqip		
Dansk	Khmer	Svenska		
Deutsch	한국어	Tamil		
Dzongkha	Kurdî	Thai		
Ελληνικά	Lietuviškai	Tagalog		
English	Latviski	Türkçe		
Esperanto	Македонски	Українська		
Español	Malayalam	Tiếng Việt		
Eesti	Norsk bokmål	Wolof		
Euskanaz	Nepali	中文(简体)		
Suomi	Nederlands	中文(繁體)		
Français	Norsk nynorsk			
Galego	Punjabi(Gurmukhi)			
Gujarati	Polski			
Εκκίνηση του Li	ve CD και επιλογ	/ή γλώσσας _{ottor}		

απεικόνιση μας ενδιαφέρει σχεδόν αποκλειστικά το upload και όχι το download της γραμμής μας. Αυτό διότι όταν κάποιος ζητάει να δει τη σελίδα μας (κάνει request στη διεύθυνσή μας) ο Web Server ανταποκρίνεται στέλνοντας τα δεδομένα. Άρα κάνει χρήση του upload της ADSL line.

Γιατí ubuntu server;

To ubuntu server αποτελεί μια εξαιρετική διανομή που στηρίζεται στο Debian, φοβερά προσαρμόσιμη



και γρήγορη στο setup. Ο Installer του είναι καθαρός και πλήρως λειτουργικός χωρίς να αφήνει σκοτεινά σημεία σε καμία από της επιλογές του. Επιπρόσθετα η υποστήριξη από την Canonical (την μητρική εταιρεία της διανομής) σαν εμπορικό κομμάτι την καθιστά επίσης εξαιρετική λύση για κρίσιμες εγκαταστάσεις και αναπτύξεις διακομιστών. Εγκατάσταση και διαμόρφωση Ubuntu Server Βασική αρχή όταν εγκαθιστούμε λειτουργικά συστήματα για servers είναι να επιλέξουμε κατά την εγκατάσταση όσο το δυνατόν λιγότερα πακέτα, ελαχιστοποιώντας τον αριθμό των πραγμάτων που μπορεί να πάνε στραβά, καθώς μπορούμε να ελέγξουμε τόσο τα πακέτα που θα βάλουμε, όσο και την ασφάλεια του συστήματος. Το Ubuntu προσφέρει έναν installer που θα σας βοηθήσει να ολοκληρώσετε το όλο εγχείρημα εύκολα και γρήγορα.

Σημείωση:

Πριν ξεκινήσετε την εγκατάσταση, εκκινήστε τον server σας και μπείτε σε BIOS setup οθόνη. Επειδή οι διακομιστές συνήθως δουλεύουν ΧΩΡΙΣ οθόνη συνδεδεμένη, θα πρέπει να βρείτε την ρύθμιση του BIOS του υπολογιστή που να του λέει ποια σφάλματα θα πρέπει να θεωρεί μοιραία (FATAL) και να βεβαιωθείτε ότι δεν θα αποτύχουν σε ένα "no keyboard" ή "no monitor" σφάλμα. Η πραγματική ρύθμιση διαφέρει ανάλογα με το BIOS, οπότε συμβουλευτείτε το εγχειρίδιο της μητρικής πλακέτας του υπολογιστή σας αν είναι απαραίτητο. Αποθηκεύστε τις αλλαγές στο BIOS και στη συνέχεια κάντε reboot το σύστημα με το δισκάκι του Ubuntu Server στο CD-ROM του υπολογιστή σας.

Σημαντικό είναι να καταλάβετε πως σε μια εγκατάσταση server δεν γίνεται χρήση του τελευταίου release της διανομής αλλά μιας stable LTS (Long Time Support). Για την δική μας περίπτωση κάνουμε χρήση της 8.04 LTS Server. Επίσης ΔΕΝ γίνεται χρήση γραφικού περιβάλλοντος αλλά MONO command line, επομένως ξεχάστε GNOME / XCFE / KDE και λοιπά καλούδια που μπορεί να είστε συνηθισμένοι. Στο σημείο αυτό, θα πρέπει να έχετε απαντήσει ένα βασικό ερώτημα το οποίο θα καθορίσει και μερικές βασικές επιλογές αργότερα. Το ερώτημα είναι: "Ποια η Βασική Λειτουργία του Server που στήνω;" Θα μπορούσε για παράδειγμα λοιπόν να είναι ένας Web Server ή DNS Server ή File Server ή Mail Server, ή τέλος πάντων ότι πρέπει να είναι...

Ξεκινώντας την εγκατάσταση τα σημεία που πρέπει να προσέξετε είναι τα παρακάτω:

Κάνουμε χρήση ΑΓΓΛΙΚΩΝ και όχι Ελληνικών για την εγκατάσταση.

Προχωρούμε παρακάτω με ορισμένες απλές επιλογές που προσωποποιούν τον server (χώρα, περιοχή, χρονική ζώνη κλπ) και μερικές άλλες ρυθμίσεις...

Μετά περνάμε στο Partitioning του δίσκου. Αυτό είναι ένα από τα πιο κρίσιμα σημεία που θα δούμε στο επόμενο τεύχος.



Αλλά τι είναι ένας υπολογιστής;

Κάθε φορά που ανοίγουμε τον υπολογιστή μας και δουλεύουμε, ακούμε μουσική ή βλέπουμε ταινίες, παίζουμε ή απλώς διαβάζουμε τα email μας, συμβαίνουν φανταστικά πράγματα μέσα στον υπολογιστή μας. Από τι όμως αποτελείται αυτό το κουτί και πως πραγματικά λειτουργεί; Για να τα καταλάβει κανείς την βασική αρχή λειτουργίας ενός υπολογιστή δε χρειάζονται γνώσεις μαθηματικών, προγραμματισμού ή ηλεκτρονικής, απλώς λογικής. Γι' αυτό και θα ξεκινήσουμε με τους πιο απλούς κανόνες λογικής, οι οποίοι ισχύουν από την εποχή του Αριστοτέλη και ακόμη δεν έχουν αλλάξει.

Η βασική αρχή της Αριστοτελικής λογικής είναι ότι μία πρόταση μπορεί να είναι αληθής ή ψευδής. Δε μπορεί να είναι και αληθής και ψευδής ταυτόχρονα, αλλά ούτε και να είναι τίποτε άλλο εκτός απο αληθής ή ψευδής. Φυσικά υπάρχουν και άλλες λογικές όπως η τρίτιμη λογική του Lukasiewiz, ή η ασαφής λογική (fuzzy logic) αλλά οι υπολογιστές δε λειτουργούν ακόμη με αυτές. Ίσως στο μέλλον. Ας υποθέσουμε τώρα ότι έχουμε δύο προτάσεις π1 και π2. Η κάθε πρόταση μπορεί να είναι αληθής ή ψευδής, άρα οι δυνατοί συνδυασμοί είναι τέσσερις:

π1 αληθής---π2 αληθής, π1 αληθής---π2 ψευδής, π1 ψευδής---π2 αληθής, π1 ψευδής---π2 ψευδής Η ερώτηση που τίθεται τώρα είναι τι συμβαίνει με την πρόταση "π1 και π2". Το αποτέλεσμα μπορεί να βρεθεί με το λεγόμενο πίνακα αλήθειας.

Αλλά ας δούμε ένα παράδειγμα. π1="Σήμερα βρέχει" και π2="Χθες είχε ήλιο". Ας υποθέσουμε ότι όντως σήμερα βρέχει και ότι όντως χθες είχε ήλιο. Τότε η π1 αληθεύει και η π2 αληθεύει. Τότε η π3= π1 και π2 ="Σήμερα βρέχει αλλά χθες είχε ήλιο" επίσης αληθεύει. Αν όμως χθες δεν είχε ήλιο, άρα η π2 είναι ψευδής, τότε και η π3="Σήμερα βρέχει αλλά χθες είχε ήλιο" είναι επίσης ψευδής.

Παρόμοιοι πίνακες αλήθειας υπάρχουν όχι μόνο για το "και" (AND) αλλά και για το "διαζευκτικό ή" (OR), για το "αποκλειστικό ή" (XOR) αλλά και για όλους τους λογικούς συνδυασμούς. Ας υποθέσουμε προς

AND	π1=αληθής	π1=ψευδής
π2=αληθής	αληθής	ψευδής
π2=ψευδής	ψευδής	ψευδής

Ο πίνακας αλήθειας

στιγμή ότι οι παραπάνω πίνακες μπορούν να πραγματοποιηθούν ως πύλες (ηλεκτρονικά εξαρτήματα). Οι τιμές αληθής-ψευδής μπορούν να μεταφραστούν ως 0-1 ή υψηλή-χαμηλή τάση, όπως χρησιμοποιείται στην ηλεκτρονική. Έχουμε δηλαδή μια συσκευή που έχει δύο εισόδους (καλώδια, σωλήνες), τις π1 και π2, και μία έξοδο (καλώδιο, σωλήνας), την π3. Ανάλογα με το ποια συσκευή θα χρησιμοποιήσουμε μπορούμε να πραγματοποιήσουμε την αντίστοιχη πράξη. Οι είσοδοι αυτές δεν είναι τίποτε άλλο από καλώδια με ρεύμα. Αν έχουν υψηλή τάση, αληθεύουν. Με χαμηλή τάση ψεύδονται. Στον υπολογιστή μας έχουμε εκατομμύρια από τέτοιες λογικές πύλες που ανοιγοκλείνουν με μεγάλη ταχύτητα και πραγματοποιούν όλες τις ενέργειές μας από την πληκτρολόγηση ενός κειμένου μέχρι την κίνηση του ποντικιού.Οι παραπάνω πύλες μπορούν να συνδυαστούν είτε σε σειρά είτε παράλληλα και να δώσουν άλλες πιο πολύπλοκες πύλες με περισσότερες εισόδους και εξόδους.

Το αποτέλεσμα μιας πύλης μπορεί να διοχετευτεί σε ένα λαμπτήρα (παλιότερα χρησιμοποιούσαν λαμπτήρες πυρακτώσεως στους πρώτους υπολογιστές). Αν είναι υψηλή η τάση (1, αληθής) τότε θα ανάψει η λάμπα, αν είναι χαμηλή η τάση (0, ψευδής) δε θα ανάψει η λάμπα. Έτσι έχουμε μια πρωτόγονη επικοινωνία με το χρήστη. Κατ' αναλογία μπορεί να φανταστεί κανείς τα εικονοστοιχεία (pixel= pixture element) της οθόνης, που δεν είναι τίποτε άλλο από μικροί λαμπτήρες. Μέχρι στιγμής είδαμε ότι μπορούμε να αναπαραστήσουμε μόνο 0-1, ψευδές-αληθές, και τίποτε παραπάνω. Θα αποδείξουμε τώρα ότι αυτή την αναπαράσταση μπορούμε να την χρησιμοποιήσουμε για οτιδήποτε. Ας πάρουμε τους φυσικούς αριθμούς 1, 2, 3, 4, ... Το 1 είναι εύκολο. Το 2 γράφεται 1×2, το 3=1×2+1, 4=1×2×2,



5=1×2×2+1, 6=1×2×2+1×2, 7=1×2×2+1×2+1 κτλ. Όπως φαίνεται όλοι οι αριθμοί μπορούν να γραφούν ως γινόμενο και άθροισμα του 1 και του 2. Ας θεωρήσουμε τώρα ότι έχουμε 8 λάμπες. Σβηστή είπαμε είναι 0, ανοιχτή 1. Τις βάζουμε σε σειρά. Το ένα αναπαρίσταται από αυτές τις λάμπες ως εξής: οι 7 αριστερά είναι σβηστές και η όγδοη είναι ανοιχτή (00000001). Το δύο: οι 6 αριστερά είναι σβηστές και η έβδομη είναι ανοιχτή και η όγδοη σβηστή (0000010).

Το τρία: οι 6 αριστερά είναι σβηστές, η έβδομη και η όγδοη ανοιχτή (0000011). Το τέσσερα (00000100). Το πέντε (00000101). Και πάει λέγοντας. Η κάθε λάμπα που χρησιμοποιούμε αντιστοιχεί και σε ένα bit. Γιατί όμως ξεκινάμε από δεξία; Οι άραβες θα ξεκινούσαν από αριστερά; Το ίδιο ακριβώς πρόβλημα υπάρχει και στην αρχιτεκτονική επεξεργαστών. Ο τρόπος που παρουσιάσαμε παραπάνω ακολουθεί το συνηθισμένο τρόπο γραφής αριθμών και καλείται big endian.

Αντίθετα, ο τρόπος που γράφουμε την ημερομηνία (27.06.2008) από τα μικρότερα ψηφία στα μεγαλύτερα λέγεται little endian. Αρχιτεκτονική big endian έχουν οι επεξεργαστές powerpc, sparc, ενώ little endian οι intel, amd. Αν θελήσουμε να αναπαραστήσουμε και αρνητικούς αριθμούς τότε χρειαζόμαστε και μία ακόμη λάμπα (bit) για το πρόσημο. Αν η πρώτη πρώτη λάμπα από αριστερά είναι αναμμένη τότε έχουμε αρνητικό αριθμό. (Για αυτούς που ξέρουν C αυτό αντιστοιχεί σε integer, ενώ η προηγούμενη αναπαράσταση σε unsigned).

Επειδή όμως έχουμε πεπερασμένο αριθμό από λάμπες δε μπορούμε να αναπαραστήσουμε όλους τους αριθμούς. Γι' αυτό και υπάρχει σε όλες τις γλώσσες προγραμματισμού ένα εύρος από -32768 μέχρι 32767 (για short integer) που μπορεί να αναπαρασταθεί. Η αναπαράσταση πραγματικών αριθμών γίνεται με τη χρήση επιπλέον λαμπτήρων (bits) που αποθηκεύουν τη θέση της υποδιαστολής και τον εκθέτη του 10. Έπειτα έρχεται η ερώτηση "ναι αλλά εγώ δε θέλω μόνο αριθμούς θέλω και γράμματα, μικρά και κεφαλαία". Η απάντηση ήρθε με το αλφάβητο ASCII. Κάθε σύμβολο που χρησιμοποιείται έχει την αναπαράστασή του στο δεκαεξαδικό σύστημα (αντί να έχουμε λάμπες ανοιχτές-σβηστές, δυαδικό σύστημα δηλαδή, έχουμε λάμπες σβηστές συν 15 χρώματα δεκαεξαδικό δηλαδή). Έτσι μπορούμε να χρησιμοποιούμε λατινικούς χαρακτήρες, μικρά-κεφαλαία, και άλλα σύμβολα. Μετά φυσικά ήρθαν και άλλες κωδικοποιήσεις, όπως η UTF-8, που απαιτούν περισσότερο αποθηκευτικό χώρο αλλά έχουν περισσότερες δυνατότητες αναπαράστασης.

Η συνέχεια στο επόμενο τεύχος...



Η αρχιτεκτονική Little-endian

Kig - KDE Interactive Geometry

Και εάν σε δύο ευθείες που τέμνονται από άλλη ευθεία οι εντός κι επί τα αυτά μέρη γωνίες είναι μικρότερες των δύο ορθών, αιτούμε οι δύο ευθείες που προεκτείνονται στο άπειρο να τέμνονται προς τα μέρη που σχηματίζονται οι μικρότερες των δύο ορθών γωνίες. (Ευκλείδης, Στοιχεία, 5ο αίτημα)

Αν νομίζετε ότι το KDE δεν έχει καμία σχέση με τον Ευκλείδη τότε γελιέστε. Το πέμπτο αίτημα του Ευκλείδη, ότι δηλαδή δύο παράλληλες ευθείες δεν τέμνονται ποτέ, είναι η βάση της ευκλείδειας γεωμετρίας. Και το Kig (KDE Interactive Geometry) είναι μια KDE διαδραστική εφαρμογή για ευκλείδειο γεωμετρία. Στόχος της εφαρμογής αυτής είναι να προσφέρει μια καλύτερη εναλλακτική στα προγράμματα KGeo, KSeg, Dr.Geo, και στο εμπορικό πρό-



γραμμα Cabri.

Το πρόγραμμα αυτό ενδείκνυται ως ισχυρό και χρήσιμο βοήθημα για μαθητές και καθηγητές του γυμνασίου και λυκείου. Με το Kig μπορούν να γίνουν όλες οι κατασκευές της ευκλείδειας επίπεδης γεωμετρίας που απαιτούν τη χρήση κανόνα και διαβήτη. Μπορεί να αποτελέσει ερέθισμα για τους μαθητές να ασχοληθούν περισσότερο με το παραμελημένο πλέον μάθημα της γεωμετρίας, αλλά και βοήθημα για την επίλυση δύσκολων ασκήσεων.

Τα βασικά αντικείμενα περιλαμβάνουν σημεία, γραμμές, κύκλους και τόξα, πολύγωνα, διανύσματα, κωνικές τομές (παραβολές, υπερβολές και ελλείψεις) και γωνίες. Οι μετασχηματισμοί που περιλαμβάνει είναι απλή μεταφορά, περιστροφή, κατοπτρισμός, αλλαγή κλίμακας κ.α. . Μεταξύ των άλλων μπορεί να βρίσκει εφαπτομένη σε μια καμπύλη, μπορεί να ελέγξει αν δύο ευθείες είναι παράλληλες ή αν τέμνονται (βλ. το πέμπτο αξίωμα του Ευκλείδη) ή αν σχηματίζουν ορθή γωνία, να ελέγξει τη συνευθειακότητα τριών σημείων, να βρει τα σημεία τομής ευθείων και καμπυλών καθώς και άλλα πολλά.

Τέλος, έχει τη δυνατότητα zoom και εξαγωγής των

αρχείων ως εικόνες, xfig, latex και svg αρχεία για επεξεργασία με το inkscape. Για τους προχωρημένους υπάρχει επίσης η υποστήριξη και για python scripts. Η εγκατάστασή του γίνεται από τη γραμμή



εντολών με sudo apt-get install kig ή από το Εφαρμογές > Προσθαφαίρεση εφαρμογών και αναζήτηση για την εφαρμογή Kig.

Προγράμματα Αναπαραγωγής Βίντεο

Σ' αυτό το άρθρο θα αναφερθούμε σε προγράμματα για αναπαραγωγή βίντεο (πολυμέσα). Μια πολύ σημαντική λειτουργία απαραίτητη σε κάθε χρήστη. Παρακάτω θα παρουσιάσουμε τέσσερα διαφορετικά προγράμματα ικανά να ανταποκριθούν ακόμα και στον πιο απαιτητικό χρήστη. Υπάρχει πληθώρα δυνατοτήτων για την αναπαραγωγή κάθε είδους format αλλά και εξεζητημένων αρχείων, αναπαραγωγή DVD, προσθήκη υποτίτλων και streams.

Totem

Το totem είναι το default πρόγραμμα που έρχεται μαζί με το Gnome και βασίζεται στο GStreamer framework ή στο xine-lib. Υποστηρίζει διάφορους τύπους βίντεο καθώς επίσης μπορεί να χρησιμοποιηθεί και για ήχους. Έχει αναπαραγωγή DVD, υπότιτλους, όπως επίσης ανοίγει και streams. Παρόλα



αυτά δεν θεωρείται και το πλέον κατάλληλο για τις παραπάνω λειτουργίες. Για να τον χρησιμοποιήσετε με όλες τις λειτουργίες θα πρέπει να εγκαταστήσετε κάποια plugins:

-Για Ubuntu 8.10 (i386, amd64):

sudo apt-get install libdvdread3

gstreamer0.10-plugins-ugly
sudo /usr/share/doc/libdvdread3/install-css.sh

VLC

Μία άλλη σταθερή επιλογή είναι ο πλέον γνωστός σε όλους VLC(VideoLAN Client) ο οποίος υπάρχει για όλες τις πλατφόρμες καθώς και για Linux. Υποστηρίζει σχεδόν όλα τα βίντεο και ήχους, streams, DVDs, VCDs. Για την εγκατάσταση εκτελούμε σε ένα τερματικό:

sudo apt-get update

sudo apt-get install vlc vlc-pluginesd mozilla-plugin-vlc

Για την ενεργοποίηση ελληνικών υποτίτλων πάμε στα Advanced Settings των υποτίτλων και αλλάζουμε το encoding σε UTF8 ή ISO-8859-7 ανάλογα με τους υπότιτλους.

SMplayer

Ο SMplayer χρησιμοποιεί την μηχανή του MPlayer υποστηρίζει DVD,AVI, MKV, MPG, FLV και είναι κατάλληλος για αυτούς που παρακολουθούν Anime διότι εμφανίζει ωραία τους υπότιτλους. Είναι ιδανικός γιατί σώζει τις ρυθμίσεις μας, έτσι αν τον κλεί-

σουμε και τον ανοίξουμε ξανά θα επανέλθει στο σημείο το οποίο τον αφήσαμε. Δεν υποστηρίζει όμως τα menu των DVDs αλλά μπορείς να αλλάξεις γλώσσα και ρυθμίσεις. Τον εγκαθιστούμε εκτελώντας σε ένα τερματικό:

apt-get install smplayer

Kaffeine

Ο Kaffeine είναι ο video player του KDE ο οποίος χρησιμοποιεί τη μηχανή Xine. Χρησιμοποιείται συνήθως για προβολή DVD διότι έχει πολύ καλά menu. Παίζει σχεδόν όλα τα βίντεο και υστερεί από τον SMplayer στα βίντεο μεγάλης ανάλυσης γιατί απαιτεί μεγαλύτερη επεξεργαστική ισχύ (CPU).



Αστικός Τρόμος "εισβάλει" στο σπίτι μας!...

Καλάσνικοφ κροταλίζουν, χειροβομβίδες καταστρέφουν τα πάντα, ΕΚΑΜ κυνηγούν τρομοκράτες... Όχι, δε ξέσπασε νέο κύμα βίας, ούτε και βγήκαν κουκουλοφόροι στους δρόμους. Ο λόγος για το παιχνίδι που μας υπόσχεται ώρες διασκέδασης. Το Urban Terror λοιπόν, κάνει ό,τι μπορεί για να πάρει μία θέση στον υπολογιστή και στην καρδιά μας.

Λίγα λόγια για το ιστορικό του

Παιχνίδι βολών πρώτου προσώπου που ξεκίνησε παρόμοια πορεία με το αντίστοιχό του, Counter Strike. Πρωτοεμφανίστηκε σαν mod για το παιχνίδι της id Software, Quake III Arena. Ομαδικό παιχνίδι βολών εξελιγμένο και τροποποιημένο με τέτοιο τρόπο ώστε να ταιριάζει στο σημερινό αστικό περιβάλλον, με ρεαλιστικά τοπία και όπλα. Το 2007 αναδείχτηκε σαν το καλύτερο mod της χρονιάς. Πλέον είναι αυτόνομο παιχνίδι και ανήκει στην εταιρία Frozen Sand. Διατίθεται δωρεάν αλλά η εταιρία διατηρεί τα δικαιώματά του, απαγορεύοντας την μη εξουσιοδοτημένη τροποποίηση ή πώληση αυτού.

Για να πάρουμε μία γεύση...

Όπως αναφέραμε και πριν, το παιχνίδι έχει πολλά κοινά χαρακτηριστικά με το Counter Strike. Καθώς όμως περνάμε χρόνο μαζί του, παρατηρούμε πως έχει φτιαχτεί περισσότερο με γνώμονα τη μεγαλύτερη συνεργασία των παιχτών. Βλέποντας τα όπλα που προσφέρει και το στήσιμο στις πίστες αυτού, αντιλαμβανόμαστε πως αν χρησιμοποιηθούν κατάλληλα και με ομαδικό πνεύμα, θα οδηγηθούμε σε ένα συναρπαστικό και άκρος εθιστικό αποτέλεσμα που ξεπερνάει τα παιχνίδια που έχουμε συνηθίσει μέχρι σήμερα. Αυτό που μας άρεσε για ένα πρόγραμμα αυτού τους χαρακτήρα (FPS, δωρεάν) είναι η πληθώρα όπλων και ρόλων. Πιστόλια, υποπολυβόλα, αραβίδες και τυφέκια εφόδου σε διάφορα διαμετρήματα, οπλοπολυβόλο, επαναληπτική καραμπίνα, τυφέκια ελεύ-



θερου σκοπευτή και... εκτοξευτής οπλοβομβίδων! Όσων αφορά των δευτερεύοντα εξοπλισμό' χειροβομβίδες διασποράς και καπνογόνα. Σιγαστήρες (για τα περισσότερα όπλα) προστατευτικά Kevlar, διόπτρα νυχτερινής όρασης, πακέτο πρώτων βοηθειών και άλλα.

Παίζοντας

Έχει γίνει αρκετή δουλειά ώστε να μοιάζει το παιχνίδι με την πραγματικότητα (ίσως με μικρές, πολύ μικρές δόσεις υπερβολής μερικές φορές). Έτσι έχουμε διαφορετικές ζώνες τραυματισμού. Μπορεί κάποιος παίχτης να αδειάσει έναν ολόκληρο γεμιστήρα στον αντίπαλό του (ο οποίος φοράει και προστατευτικά kevlar) χωρίς να καταφέρει να τον σταματήσει, δίνοντας την ευκαιρία στον αντίπαλο να αντιδράσει. Αν πέσει από μεγάλο ύψος, μπορεί να τραυματιστεί στα πόδια, οπότε και θα τον δυσκολεύει στο να τρέξει και να κινηθεί άνετα. Και εδώ, η στόχευση στα ζωτικά σημεία του αντιπάλου, και δη και στο κεφάλι (το γνωστό Head Shot) επικρατεί. Καλοδεχούμενη προσθήκη στο παιχνίδι είναι και ο τραυματισμός του χαρακτήρα. Σε περίπτωση που δεχτούμε αρκετά πυρά και δεν τελειώσει ο δείκτης υγείας, ο παίχτης αιμορραγεί. Αν δε μεριμνήσουμε γι' αυτό, σύντομα θα τον δούμε να πέφτει κρύο πάτωμα από τη μεγάλη απώλεια αίματος και τη δική μας απροσεξία. Υπάρχει επίσης ποινή για τη στόχευση του όπλου κατά την κίνηση του παίκτη. Αν περπατάμε ή τρέχουμε, ο παίκτης χάνει την ευστοχία του. Επίσης, κινήσεις όπως τρέξιμο ή γονάτισμα κουράζουν τον χαρακτήρα με αποτέλεσμα να χάνει πόντους υγείας και να τον κάνει πιο ευάλωτο στον αντίπαλο. Οπότε χρησιμοποιήστε τις κινήσεις με προσοχή και αυτοσυγκράτηση. Διατηρείστε τις δυνάμεις για την ώρα της μεγάλης μάχης.

Αν επιλέξουμε στον δευτερεύοντα εξοπλισμό το κιτ πρώτων βοηθειών, στο χάρτη εμφανιζόμαστε σαν νοσοκόμοι με τον γνωστό ερυθρό σταυρό. Μπορούμε να το χρησιμοποιήσουμε για να αποκαταστήσουμε την υγεία του χαρακτήρα μας ή κάποιου συμπαίκτη μας οι οποίοι και μας αναγνωρίζουν (εξ' ού και ο ερυθρός σταυρός στον χάρτη). Έτσι, αν κάποιος είναι βαριά τραυματισμένος, μπορεί να μας



καλέσει για βοήθεια και αν επιλέξουμε να είμαστε οι καλοί Σαμαρείτες για να προστατέψουμε την υγεία της ομάδος μας, τότε σπεύδουμε στο σημείο πριν είναι αργά.

Πώς θα το αποκτήσω;

Το παιχνίδι μπορούμε να το βρούμε στη διεύθυνση http://www.urbanterror.net. Κατεβάζοντας το συμπιεσμένο αρχείο σε μορφή ZIP, έχουμε τα εκτελέσιμα και τη βάση για Linux 32bit & 64bit, Windows

XP καί Vista!!!

Τέσσερα σε ένα λοιπόν! Αυτό θα πει καλή δουλειά και ίσως θα έπρεπε να το δουν αυτό κάποιες εταιρίες και να το πάρουν όχι σαν παράδειγμα αλλά ως κανόνα για τις μελλοντικές τους διανομές.

Το αποσυμπιέζουμε σε έναν φάκελο, κατα προτίμηση στον Home Folder και ανάλογα με την αρχιτεκτονική της διανομής μας (32 ή 64 bit), αλλάζουμε τα δικαιώματα στο αντίστοιχο αρχείο *ioUrbanTerror.xxx* ώστε να μπορεί αυτό να εκτελεστεί. Για τις 32bit εκδόσεις έχουμε το αρχείο *ioUrbanTerror.i386* καθώς επίσης για τις 64bit το *ioUrbanTerror.x86_64*. Από τον file manager επιλέγουμε το σωστό αρχείο για εμάς και κάνοντας δεξί κλικ πάνω του, στο Tab ιδιότητες δίνουμε το δικαίωμα στο να εκτελείται. Για τους πιο παραδοσιακούς, από το τερματικό, οδηγούμαστε στον κατάλληλο φάκελο του παιχνιδιού και δίνουμε chmod 774 ioUrbanTerror.xxx

Αναμνήσεις απο τη μάχη...

Κλείνοντας, οι εντυπώσεις μας από το παιχνίδι είναι πάρα πολύ καλές. Οι ώρες που περάσαμε και περνάμε μαζί του, αξέχαστες. Μάχες στο αστικό περιβάλλον που κόβουν την ανάσα. Καλοδουλεμένο παιχνίδι, με όμορφα γραφικά και Gameplay που δε θέλεις να σταματήσεις. Πολύ καλή προσπάθεια και προπαντός... δωρεάν! Άλλη μια φορά η κοινότητα αποδεικνύει τι μπορεί να επιτευχθεί με την ομαδική δουλειά και πως είναι δυνατό να έχουμε ποιοτικό και ταυτόχρονα δωρεάν Software. Με πληθώρα Server για όλα τα γούστα διάσπαρτους σε όλη την υφήλιο και ανοιχτούς σε όποιον και όποια θέλει να συμμετάσχει.

Καλή διασκέδαση λοιπόν και κρατήστε το παιχνίδι καθαρό.

Τα όπλα του Urban Terror





KaBar Next Generation Knife





IMI .50 AE Desert Eagle





Heckler & Koch MP5K

ZM Weapons LR300ML

Heckler & Koch G36E





Heckler & Koch HK69





Kalashnikov AK-103



Heckler & Koch PSG-1





IMI NEGEV LMG

M-4

HINTS & TIPS

Η ενότητα αυτή παρουσιάζει σύντομες απαντήσεις σε συχνές ερωτήσεις χρηστών Ubuntu. Για επιπλέον λεπτομέρειες ή απορίες πάνω στις συγκεκριμένες απαντήσεις δείτε τα θέματα στο φόρουμ *http://forum.ubuntu-gr.org* ή ανοίξτε ένα νέο αν δεν υπάρχει. Μπορείτε να στείλετε τις ερωτήσεις σας ώστε να απαντηθούν σε επόμενο τεύχος του περιοδικού στο e-mail: **questions.ubuntistas@gmail.com**

To Jaunty Jackalope 9.04 είναι η τρίτη δοκιμαστική έκδοση στην οποία συμμετέχω και είναι πραγματικά μία ωραία εμπειρία.

E: Από που να αρχίσω την ενασχόληση με τις αναπτυσσόμενες εκδόσεις;

Α: Ένα καλό μέρος να ξεκινήσει κανείς είναι το νήμα ανάπτυξης στα ubuntuforums http://tinyurl.com/665jst. Στο νήμα αυτό συχνά βρίσκουμε κοινά προβλήματα/σφάλματα στην υπό ανάπτυξη έκδοση τα οποία συζητούν μεταξύ τους οι χρήστες και έτσι ενημερωνόμαστε ώστε αν κάποιο σημαντικό πακέτο είναι χαλασμένο (broken) όπως πχ οι κλειστοί οδηγοί της κάρτας γραφικών μας ή ο X-server και αποφεύνουμε αναβαθμίσεις. Ενημέρωση μπορούμε επίσης να αντλούμε από τις mail-λίστες http://tinyurl.com/bo93dw, το κανάλι irc #ubuntu+1 και τον πλανήτη planet.ubuntu.com. Αφού εγκαταστήσουμε την Alpha έκδοση είτε σε εικονική μηχανή (virtualbox) είτε κανονικά στον υπολογιστή μας σε δευτερεύον δίσκο ή partition αρχίζουμε τον έλεγχο για σφάλματα. Η διαδικασία του ελέγχου διαφέρει για κάθε εφαρμογή και για μερικές (πχ σφάλματα kernel ή οδηγών γραφικών) δεν μπορεί να πραγματοποιηθεί στην εικονική μηχανή. Ουσιαστικά δουλεύουμε πάνω στην διανομή για να βρούμε τι δεν παίζει όπως θα έπρεπε. Επίσης μπορούμε να εφαρμόσουμε προτεινόμενα τεστ για να δούμε αν κάτι δεν πάει καλά:

http://testcases.qa.ubuntu.com/

Ε: Βρήκα ένα σφάλμα, τώρα τι κάνω;

Α: Το πρώτο πράνμα που κάνουμε είναι να δημιουργήσουμε ένα λογαριασμό στο launchpad και μετά μπορούμε να κάνουμε την αναφορά σφάλματος. Υπάρχουν οδηγίες για τα στοιχεία που πρέπει να περιέχονται ώστε η αναφορά μας να είναι επαρκής http://tinyurl.com/57udds καθώς και διαδικασίες που πιθανόν να ζητηθούν http://tinyurl.com/4afqfz. Απλά αναφέρω ότι για να είναι επαρκής μία αναφορά θα πρέπει να περιέχει περιγραφικά μία διαδικασία αναπαραγωγής του σφάλματος ώστε να μπορέσουν να το επιβεβαιώσουν και άλλοι χρήστες. Ξεκινώντας από το wiki https://wiki.ubuntu.com/Bugs/ μπορούμε να βρούμε πολλούς χρήσιμους συνδέσμους. Εκτός από τις αναφορές, σημαντικό ρόλο παίζει και η επιβεβαίωση ενός σφάλματος που έχει αναφερθεί από άλλον χρήστη, αλλάζοντας στο launchpad την κατάσταση ενός σφάλματος από New σε Confirmed.

E: Χρησιμοποιώ δοκιμαστικά το Ubuntu 9.04 Alpha4 και βγήκε μία προειδοποίηση για "*partial upgrade*". Τι πρέπει να κάνω;

A: Το "partial upgrade" είναι συχνό φαινόμενο κατά την διαδικασία της ανάπτυξης του Ubuntu και οφείλεται σε συγκρούσεις (conflicts) στις εξαρτήσεις (dependencies) των πακέτων. Οι συγκρούσεις αυτές συνήθως διορθώνονται από τους προγραμματιστές μετά από λίγες ημέρες. Εμείς ως χρήστες κάνουμε τα εξής: Πατάμε close όταν δούμε την προειδοποίηση και εγκαθιστούμε όσα πακέτα είναι επιλεγμένα από τον update-manager. Έπειτα ανοίγουμε το synaptic και πηγαίνουμε αριστερά στην καρτέλα "Custom Filters" -



> "Upgradable(upstream)" και κάνουμε από εκεί εγκατάσταση τα υπόλοιπα προς αναβάθμιση πακέτα. Έτσι ελέγχουμε καλύτερα τι θα απεγκατασταθεί και που δημιουργείται η σύγκρουση. Διαφορετικά δοκιμάζουμε να κάνουμε update μετά από λίγες μέρες που πιθανώς το πρόβλημα θα έχει διορθωθεί.

Νέα & Ανακοινώσεις της Κοινότητας Ubuntu-gr

Ubuntu 9.04 "Jaunty Jackalope" Release Parties. Το Jaunty Jackalope κυκλοφορεί στις 23 Απριλίου 2009. Ως είθισται θα συνοδευτεί από εορταστικές εκδηλώσεις που θα οργανώσουν στα τέλη Απριλίου ή αρχές Μαΐου οι φίλοι του ubuntu linux σε κάθε πόλη. Οι εκδηλώσεις είναι



ανοιχτές στους πάντες, τόσο σε μέλη κοινοτήτων, όσο και σε απλούς χρήστες, ακόμη και σε περίεργους να μάθουν για ελεύθερο λογισμικό και λογισμικό ανοιχτού κώδικα. Περισσότερες πληροφορίες θα ανακοινωθούν στην ενότητα "Εκδηλώσεις" του φόρουμ της κοινότητας ubuntu-gr μέσα στον Απρίλη. Βοηθήστε στην οργάνωση και ελάτε να γνωριστούμε!

Το φόρουμ Ubuntu-GR ξεπέρασε τα 2000 μέλη στις 10 Φεβρουαρίου '09. Στα μέσα Μάρτη '09, περίπου 10 μήνες από την έναρξη λειτουργίας, οι δημοσιεύσεις ξεπερνάνε τις 35.000(!) και τα θέματα που συζητήθηκαν τα 3.500(!). Δραστηριοποιηθείτε, βοηθήστε και εσείς άλλους χρήστες!

Τα L.U.G.s στο φόρουμ του ubuntu-gr. Αρκεί να υπάρ-

χει ιστοσελίδα του L.U.G. και μια έστω μικρή δραστηριότητα, και με ένα pm στον διαχειριστή ή στους υπεύθυνους συντονιστές το δικό σας L.U.G. μπορεί να αποκτήσει τον δικό του χώρο στην ενότητα "Εκδηλώσεις - Συναντήσεις - Ενέργειες & Υλικό Προώθησης" του φόρουμ του ubuntugr. Ήδη υπάρχουν υπό-ενότητες για C.L.U.G. (Χανιά), HEL.L.U.G. (Αθήνα), K.L.U.G. (Κοζάνη), THE.L.U.G. (Θεσσαλονίκη). Προτρέπουμε κάθε χρήστη ubuntu linux και ΕΛΛΑΚ γενικότερα να συμμετέχει στο Linux Users Group (L.U.G.) της περιοχής του ή και να συμβάλλει στην σύσταση νέων!

Διατίθεται Παρουσίαση για το ΕΛ/ΛΑΚ. Εξαιρετική δουλειά του ktogias η οποία διατίθεται υπό την άδεια GNU FDL για ελεύθερη χρήση, διασκευή και διανομή. Ίσως φανεί χρήσιμη ως υλικό ενημέρωσης και προώθησης σε κάποια εκδήλωση, συνέδριο ή σεμινάριο. Θα βρείτε links για odp και pdf αρχείο στο blog του ktogias http://ktogias.wordpress.com και στο http://tinyurl.com/c2mnk3.

Ελεύθερο Λογισμικό / Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα

Copyright (C) Konstantinos Togias. Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License. Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license can be downloaded from http://www.gnu.org/copylet/t/di.html.

ος Τόγιας DAISy Group - Ερευνητικό Ακαδημαϊκό Ινστιτούτο Τεχνολογίας Υπολογιστών

FossCom 2009. Το 2ο Συνέδριο Κοινοτήτων ΕΛ/ΛΑΚ θα διεξαχθεί στις 9 και 10 Μαΐου του 2009, στο ΤΕΙ Λάρισας. Σπεύσατε οι εκπρόσωποι των κοινοτήτων να δηλώσετε συμμετοχή (δεν απαιτείται για τους επισκέπτες), η προθεσμία λήγει στις 5 Απριλίου 2009. Για να συνδράμετε στην οργάνωση της συμμετοχής της κοινότητας ubuntugr δείτε στο http://wiki.ubuntu-gr.org/FossComm και στο http://tinyurl.com/ahtdyc.

Εγχειρίδιο εγκατάστασης Ubuntu 8.10 / LTSP σε σχολεία. Αναρτήθηκε στη σελίδα της τεχνικής στήριξης του ΠΣΔ το εγχειρίδιο του ΥΠΕΠΘ. Περισσότερα διαβάστε στο http://tinyurl.com/cro6rz.

Debian GNU/Linux 5.0. Κυκλοφόρησε ανήμερα των ερωτευμένων στις 14 Φεβρουαρίου 2009. Είναι σημαντική για το ΕΛΛΑΚ η ύπαρξη του debian καθότι είναι ανεξάρτητο από οποιαδήποτε εταιρία, βασίζεται αποκλειστικά στην κοινότητα! Επίσης χάρη σε αυτό υπάρχει το ubuntu μας. Το debian είναι εξαιρετική εναλλακτική για εμάς τους χρήστες ubuntu με πιο "καθαρή" ή "σκληροπυρηνική" φιλοσοφία ΕΛΛΑΚ.

Εκδήλωση ΕΛ/ΛΑΚ στο Ubuntoxorio!!! Αιγίνιο Πιερίας. Παρασκευή 10 Απριλίου 2009 από τις 10:30 έως τις 19:00 στο τοπικό ΚΑΠΗ, σε ένα χωριό ανάμεσα από Κατερίνη και Θεσσαλονίκη το Αιγίνιο που ονομάστηκε "ubuntoxorio" θα λάβει χώρα μια εκδήλωση για το ubuntu linux απευθυνόμενο σε σχολεία, επαγγελματίες της περιοχής, κλπ.

Για να συνδράμετε στην οργάνωση της εκδήλωσης δείτε στο http://tinyurl.com/b9r2o9.

Έλα και εσύ στην Παρέα μας!!!

0.5



0.0

0.0

http://www.ubuntu-gr.org/



0.0